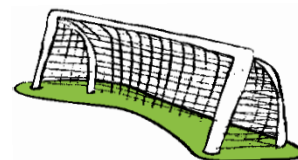
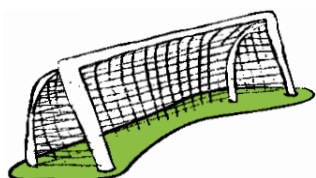




LIVRET

Journée d'Accueil

des U.11



SUIVEZ-NOUS SUR [FFF.fr](http://fff.fr) [f](#) [t](#) [i](#) [c](#) [d](#) [t](#) [w](#) [i](#) [t](#) [a](#) [t](#) [t](#) [t](#)

Clément LOUDJANI

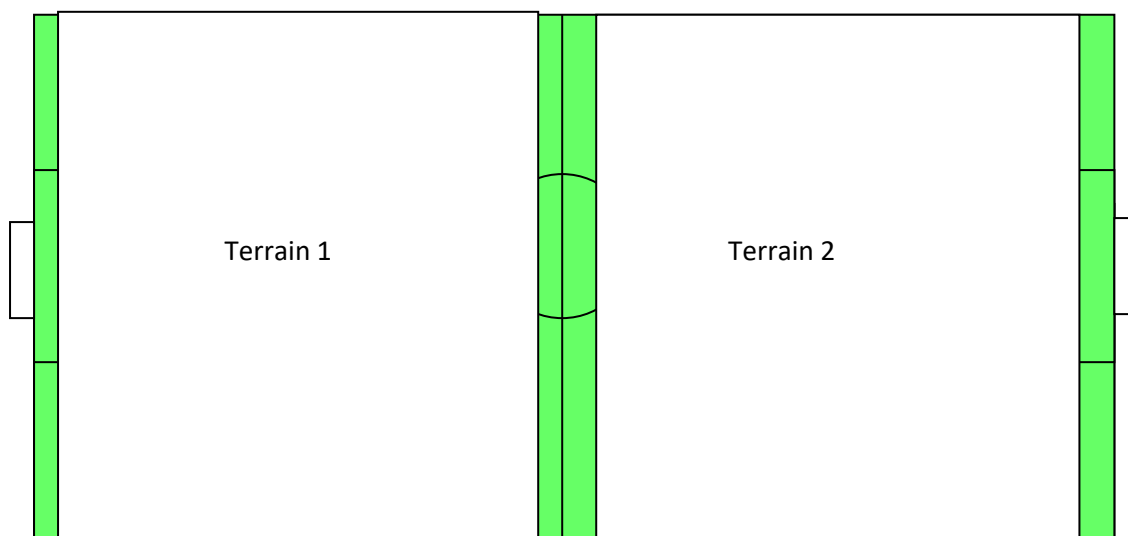
Conseiller Technique Développement et Animation des Pratiques.

PROGRAMME DE LA RENTREE DU FOOT DES U.11

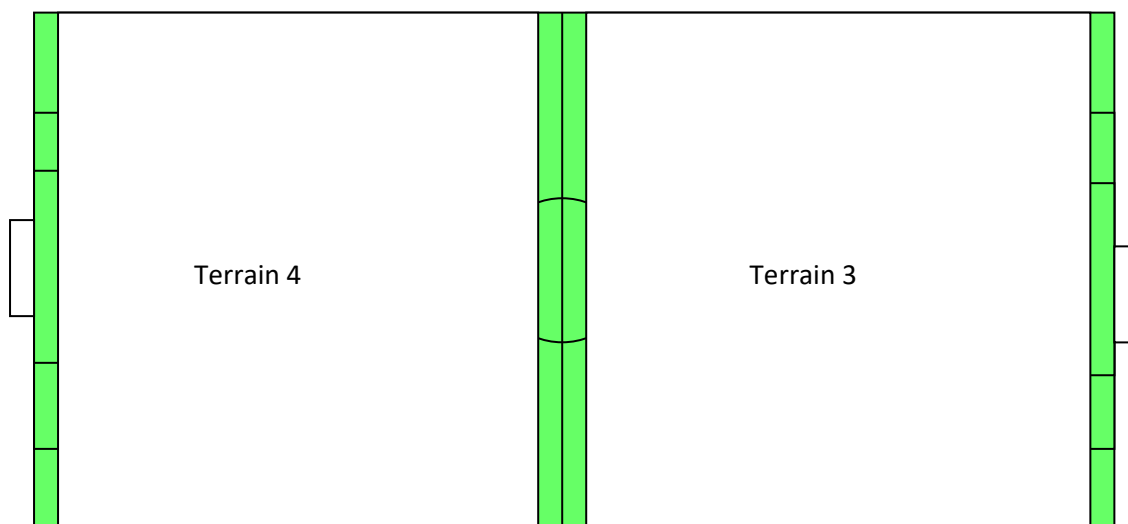
- 8h30 Arrivée des responsables clubs et district.
9h30 Arrivée des équipes.
10h00 Présentation de la matinée.
10h15 Début du défi jonglerie puis des matches (1x10') (4 matches par équipes).
11h00 Pause goûter.
11h15 Reprise des matches.
12h00 Fin des matches.
12h05 Photo et remise des livrets et des stylos.
12h15 Fin de la matinée.
12h30 Rangement du matériel -

INSTALLATIONS DES TERRAINS

TERRAIN A



TERRAIN B



Méthodologie

10h00 : Discours du responsable - présentation de la matinée

(enfants, dirigeants, éducateurs, parents)

- 1) Bienvenue à tout le monde
- 2) **Rôles des parents** : dans les clubs pour aider les bénévoles, encourager, accompagner....) **cf fiche (rôle des parents et éducateurs)**.
- 3) Valeurs à véhiculer: tolérance, respect, plaisir, engagement, solidarité.
- 4) Formations accessibles à tous (dirigeants, module U.11, CFF1)
- 5) Principe de la journée (défi jonglerie - 4 matches de 10' + quiz)
- 6) Rappel du règlement : Foot à 8, surface de réparation, relance du gardien etc...
- 7) Particularité de la journée
Une observation particulière des éducateurs et des dirigeants d'équipes sur les comportements des adultes à l'extérieur du terrain. **Seuls les encouragements et conseils sont autorisés !**
 - ESSAYER DE LAISSER JOUER LES ENFANTS AU MAXIMUM SANS LES CONSEILLERS !
 - AIDER-LES A CORRIGER EUX MEME LEURS ERREURS LORS DES TEMPS DE PAUSE ENTRE LES MATCHES !
- 8) Remercier les bénévoles du club pour l'organisation de la matinée et la municipalité.
- 9) Bonne saison à tous

Le football, jeu de société
et école de la vie...



Parents/Educateurs

Le comportement des enfants est influencé par celui des adultes !



Soyons exemplaire !

Ce que j'attends de mes Parents

Je m'appelle Enzo, j'ai 8 ans, j'attends de mes parents :

- ⚽ Qu'ils soient supporters,
- ⚽ Qu'ils m'encouragent,
- ⚽ Qu'ils n'interviennent pas à la place de mon Educateur,
- ⚽ Qu'ils me laissent jouer,
- ⚽ Qu'ils me mettent en confiance,
- ⚽ Qu'ils me valorisent,
- ⚽ Qu'ils encouragent les attitudes Fair-Play.
- ⚽ Qu'ils aident mon éducateur (accompagner, préparer les goûters...)



« Mes erreurs sont nombreuses... mais indispensable pour ma progression »

Ce que j'attends de mon Educateur

TOUS EGAUX EN JEU

- ⚽ Qu'il respecte la philosophie de ma catégorie : *Plaisir/ Jeu...*
- ⚽ Qu'il me valorise et me mette en confiance sans me crier dessus,
- ⚽ Qu'il comprenne que pour moi, le Foot c'est avant tout :
 - **Un plaisir,**
 - **M'amuser en jouant, matchs et jeux,**
 - **Etre avec mes copains.**
- ⚽ Qu'il me mette au moins 1 fois « titulaire » sur les 4 matchs.
- ⚽ Qu'il me fasse jouer autant de fois que mes copains :
 - **au moins 50% de temps de jeu sur le plateau.**
- ⚽ Qu'il observe sans me commander et me laisse prendre des initiatives dans le jeu,
- ⚽ Qu'il communique avec moi :
 - **me parle, me conseille, me sécurise, me stimule, me recadre.**

« La confiance favorise mon apprentissage »

INSCRIPTIONS DES EQUIPES

			Total Jonglerie		
	<u>Equipe</u>	<u>Dirigeants</u>	<u>Pied droit</u>	<u>Pied gauche</u>	<u>Tête</u>
<u>1</u>					
<u>2</u>					
<u>3</u>					
<u>4</u>					
<u>5</u>					
<u>6</u>					
<u>7</u>					
<u>8</u>					
<u>9</u>					
<u>10</u>					
<u>11</u>					
<u>12</u>					
<u>13</u>					
<u>14</u>					
<u>15</u>					
<u>16</u>					
<u>17</u>					
<u>18</u>					
<u>19</u>					
<u>20</u>					
<u>21</u>					

Défi jonglerie

DÉFIS TECHNIQUES

Organisation :

- > Démontrer au plus grand nombre l'importance de la répétition de la jonglerie et de la conduite de balle.
- > Vivre une rencontre amicale face à un autre jeune.
- > Démontrer aux enfants, éducateurs et adultes que toutes et tous sont capables de progrès avec les efforts nécessaires.

LE DÉFI JONGLAGE

1

A réaliser avant chaque rencontre, sous forme de défi :

- > 1 jeune face à 1 autre par numéro ou par niveau.

2

Comptage des jonglages :

- > Par le joueur en attente.
- > Résultats inscrits sur la feuille de rencontre par l'arbitre ou l'éducateur avant le coup d'envoi.
- > Possibilité de réaliser un suivi de la progression des enfants en U11 par niveau et par période (commission district par exemple).

3

Privilégier des Défis au temps :

- > Les joueurs essaient d'atteindre l'objectif pendant 1'30 minutes par rubrique (PD, PG, ...)
- > Le temps est géré par le responsable.

4

Objectifs évolutifs

- > Pied fort + tête + pied faible.

3 séquences sont à réaliser pour chaque équipe.

Objectifs	Pied droit	Pied gauche	Tête
U11	30	30	10
U10	20	20	5

DÉFI JONGLAGE

DÉFI CONDUITE DE BALLE

DISPOSITIF DÉFI JONGLAGE

5

Organisation :

- > 1 ballon par binôme
- > Répartition sur un espace suffisant pour mettre les joueurs dans le confort.
- > 1 feuille de jongleries
- > 1 chronomètre

6

Départs :

- > A la main
- > Au pied sur les périodes de printemps.
- > Possibilité de moduler selon les niveaux et les territoires.

7

Rattrapage :

- > Une touche de rattrapage autorisée.
- > Possibilité de moduler selon les niveaux et les territoires.

LES BLEUS, C'EST PARTI POUR 1'30 PIED DROIT !



DÉFI JONGLAGE

DÉFI CONDUITE DE BALLE

A l'issue du défi : chaque éducateur comptabilise le nombre total de jongles réalisé par l'ensemble de ses joueurs sur la feuille de jonglerie.

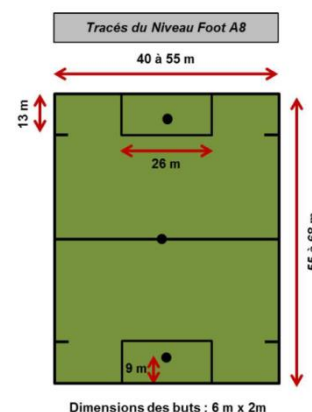
Toutes les équipes démarrent par le défi jonglerie avant les rencontres.

1er tour				2ème tour				3ème tour				4ème tour			
1er temps				1er temps				1er temps				1er temps			
terrain 1	scores			terrain 1	scores			terrain 1	scores			terrain 1	scores		
1		→		1		→		1		→		1			
2				2				2				2			
terrain 2				terrain 2				terrain 2				terrain 2			
3				3				3				3			
4				4				4				4			
terrain 3				terrain 3				terrain 3				terrain 3			
5				5				5				5			
6				6				6				6			
terrain 4				terrain 4				terrain 4				terrain 4			
7				7				7				7			
8				8				8				8			
2nd temps				2nd temps				2nd temps				2nd temps			
terrain 1				terrain 1				terrain 1				terrain 1			
9				9				9				9			
10				10				10				10			
terrain 2				terrain 2				terrain 2				terrain 2			
11				11				11				11			
12				12				12				12			
terrain 3				terrain 3				terrain 3				terrain 3			
13				13				13				13			
14				14				14				14			
terrain 4				terrain 4				terrain 4				terrain 4			
15				15				15				15			
16		→		16		→		16		→		16			

- En cas d'égalité sur la rencontre l'équipe qui marque en 1^{ère} monte.
- En cas de 0-0 bénéfice à l'équipe montante.

REGLEMENT DU FOOTBALL A EFFECTIF REDUIT

U11
(Né en 2008 / 2009)
« Foot à 8 »



Le terrain de jeu : ½ terrain de football à 11

- Largeur 40m
- Point de coup de pied de réparation : 9 m
- **Surface de réparation : 13 m x 26m.**

Le ballon

- Ballon n°4 (vérifier le gonflage).

Nombre de joueurs

8 joueurs dont 1 gardien de but et 4 suppléants maximum.

- Surclassement : l'équipe ne peut pas comporter plus de trois joueurs U9 ayant l'autorisation médicale.
- Sousclassement : l'équipe peut être composée de jeunes filles U12F.

Hors-jeu

- Le hors jeu est signalé à partir de la ligne des 13 mètres.

Coups francs

- L'arbitre suivant le type et la gravité de la faute commise pourra indiquer un coup franc direct **ou indirect** (hors-jeu, prise à la main du GB sur une passe volontaire du pied de son partenaire ou gestes dangereux sans contact (exemple pied haut))
- **Gardiens de but**
- Les dégagements doivent se faire à la main ou ballon au sol et le gardien ne pourra pas se saisir du ballon à la main sur une passe au pied volontaire de son partenaire.

Coup de pied de but (sortie de but)

- Le ballon est placé devant le but, à une distance de 9 m de la ligne de but, à droite ou à gauche du point de penalty.

Temps de jeu

Tous les joueurs doivent avoir un temps de jeu au moins égal à 50 % de la durée de la rencontre.

L'obligation que chaque joueur débute une mi-temps.

Loi n°4 - Equipements des joueurs

Maillot dans le short.

Chaussettes relevées au niveau des genoux.

Protèges tibia obligatoires (les supports pour maintenir les protège-tibias "tip top" doivent être placés sous les chaussettes).

Chaussures à crampons moulés (**vissés fortement déconseillés**).

Loi n°5 - L'arbitre

Favoriser l'arbitrage des jeunes par les jeunes (U.15 / U.18 par exemple).

Être en tenue sportive et licencié de préférence.

Dire ce que l'on siffle (arbitrage éducatif).

Faire refaire les touches quand elles sont mal faites (par le même joueur pour qu'il apprenne, en l'aidant).

Loi n°6 - Juges assistants (éducateur, dirigeant, parents)

Assistent l'arbitrage pendant la rencontre, ils signalent :

- Les ballons ayant franchit entièrement la ligne de touche ou de sortie de but.
- Quand un joueur est hors-jeu.

Ils ont un devoir de neutralité.

Doivent être actif sur toute la ligne de touche de son camp jusqu'à la ligne médiane.

Le club recevant doit mettre des drapeaux de touche à leur disposition.

Loi n°7 - Les rassemblements, durée des rencontres

En U.11

- Soit regroupement de 4 équipes avec 2 matches de 3 x 16 min.
- Soit regroupement de 3 équipes avec 2 matches de 1 x 25 min.
- Soit un match simple : 2 x 25 min.

Jamais de prolongation, ni de tir au but !

Si l'écart entre les équipes dépasse 5 buts, il est important de complexifier la tâche de l'équipe supérieure pour que la rencontre soit efficace dans la formation des joueurs.

Voici quelques exemples de choix où de contraintes :

- Sortir les joueurs influents pour donner du temps de jeu aux autres.
- Limiter le nombre de touches de balle.
- Conserver le ballon avant de se projeter vers l'avant.
- Changer les joueurs de poste.

Loi n°8 - Le coup d'envoi

Le ballon doit être botté vers l'avant pour être en jeu.

Les adversaires se trouvent à 6 mètres.

Loi n°9 - ballon en jeu ou hors du jeu

Le ballon est hors du jeu dans 2 cas :

- Lorsqu'il a entièrement franchit une des lignes du terrain que ce soit à terre ou en l'air.
- Et lorsque l'arbitre a sifflé.

Loi n°10 - but marqué

Le but est valide lorsque le ballon a franchit entièrement la ligne de but.

Loi n°11 - Hors-jeu

Un joueur est hors-jeu quand, à partir de la ligne des 13 m, il reçoit le ballon et qu'entre lui et la ligne de but, il n'y a pas au moins 2 défenseurs (gardien compris).

On peut être hors-jeu seulement :

- Sur une passe de l'un de ses partenaires.
- A l'intérieur de la zone des 13 m adverse.
- Au moment de la frappe du ballon par le partenaire.
- Si le joueur receveur est devant le ballon au moment de la passe et qu'il y a moins de 2 joueurs adverses entre lui et la ligne de but à attaquer (gardien y compris).

On ne peut pas être hors-jeu dans ces situations :

- Sur une remise en jeu (touche, coup de pied de but, coup de pied de coin, coup d'envoi sauf coup franc).
- Sur un ballon donné par un adversaire.

Loi n°12 - Fautes et incorrections

Identique au football à 11.

Une faute sifflée dans la surface de réparation donne lieu à un coup de pied de réparation à 9 m.

Loi n°13 - Fautes et incorrections

Tous les coups francs sont directs.

Les adversaires doivent se trouver à au moins 6 mètres du ballon.

Loi n°14 - Relances du gardien de but

En U.11 et en U.13

Le dégagement au pied de volée ou ½ volée est interdit.

Le gardien doit :

- Soit dégager à la main.
- Soit mettre le ballon au sol est dégagé au pied.
- Soit repartir avec les défenseurs.

Si le gardien dégage au pied (tolérance pour la première fois), la sanction est un coup franc face au but sur la ligne des 13m avec mur.

En U.11 et en U.13

Le gardien n'a pas le droit de se saisir du ballon à la main sur une passe en retrait de son partenaire. La sanction est un coup franc face au but sur la ligne des 13 m avec un mur.

Loi n°15 - Rentrée de touche

A la main

Au moment de la rentrée de touche, le joueur doit :

- faire face au terrain.
- Avoir, au moins partiellement, les 2 pieds sur la ligne de touche ou sur la bande extérieure à cette ligne.
- Les talons doivent rester au sol.
- Tenir le ballon des 2 mains.
- Lancer le ballon depuis la nuque et par-dessus la tête.

On ne peut pas marquer directement sur une touche sans que le ballon ne soit touché par un autre joueur. Le gardien n'a pas le droit de se saisir du ballon à la main sur une touche de son partenaire que ce soit en U.11 ou en U.13.

Loi n°16 - Coup de pied de but

Le ballon doit être placé devant le but à une distance de 9 m, à hauteur du point de pénalty.

Il est conseillé de faire frapper le gardien de but (sauf blessure), important dans sa formation de footballeur (et au poste).

Le ballon doit impérativement sortir de la zone des 13 mètres.

Si le ballon est touché par un joueur avant qu'il ne sorte de la surface de réparation, le coup de pied de but sera à refaire.

Loi n°17 - Coup de pied de coin

Le ballon est placé dans l'arc de cercle et il est interdit d'enlever le poteau de coin.

Il est possible pour la catégorie U.11 de rentrer le ballon de 2 ou 3 mètres dans le terrain lorsque le joueur manque de puissance, pour permettre au ballon d'arrivée jusqu'au but.