



LIVRET

Journée d'Accueil

des U.7



SUIVEZ-NOUS SUR [FFF.fr](http://fff.fr)     @fff

Clément LOUDJANI

Conseiller Technique Départemental Développement et Animation des Pratiques

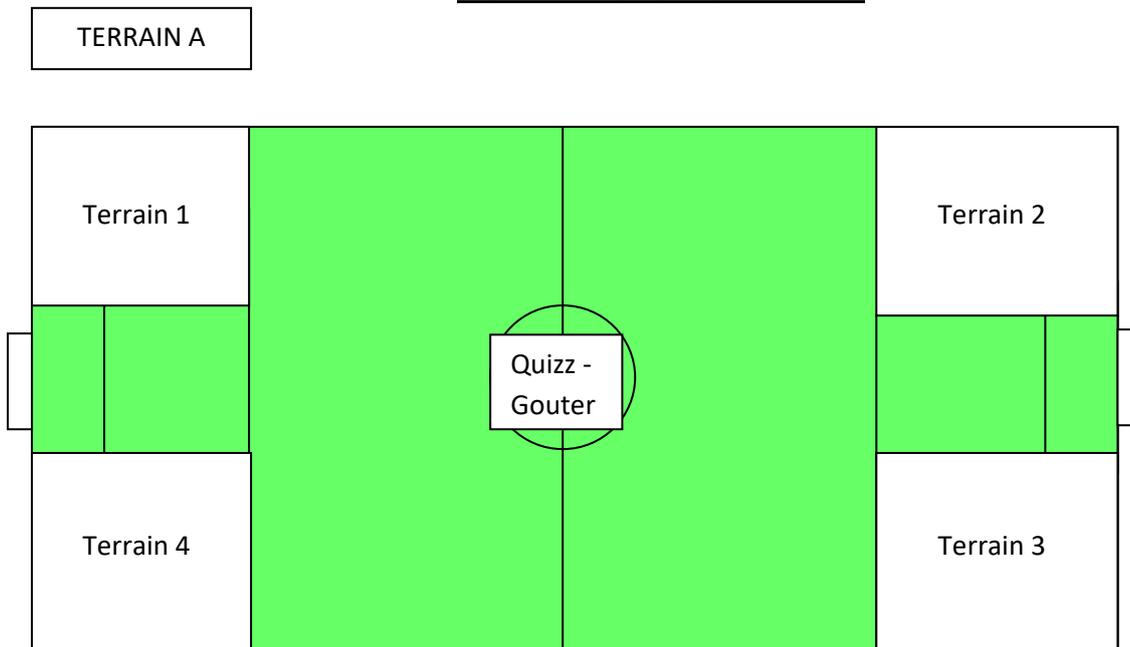
Site Internet du District de l'Orne de Football :

<http://footorne.fff.fr>

PROGRAMME DE LA JOURNEE D'ACCUEIL U.7

- 8h30 Arrivée des responsables district et clubs.
9h30 Arrivée des équipes.
9h50 Présentation de la matinée.
10h00 Début des matches (1x12') (3 à 4 matches par équipes).
11h00 Pause goûter.
11h15 Reprise des matches.
12h00 Fin des matches.
12h05 Photo et remise des récompenses.
12h15 Fin de la matinée.
12h30 Rangement du matériel - Bilan et verre de l'amitié (encadrement district, municipalité, partenaires, clubs)

INSTALLATIONS DES TERRAINS



Méthodologie

Après l'accueil des équipes, répartissez les équipes sur les terrains.

Pour rendre la matinée plus festive, essayer d'avoir un nombre pair d'équipes pour ne pas avoir d'exempt.

Le quizz est à réaliser par l'éducateur avec son équipe dans le rond central.

Vous avez à disposition les feuilles de rotations de 8 à 12 équipes.

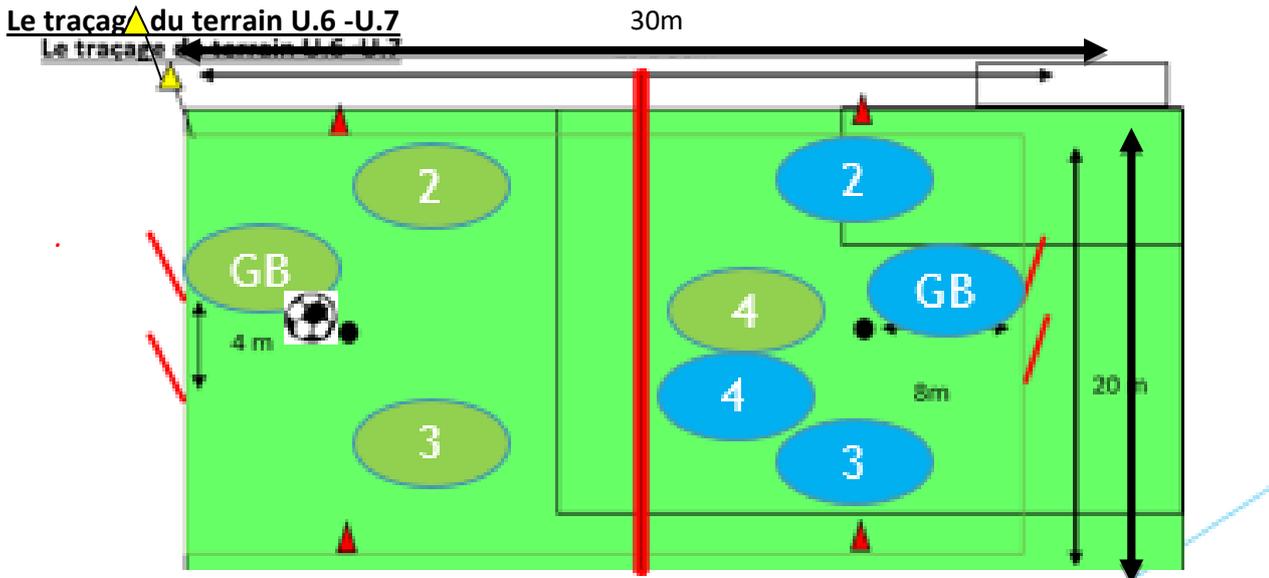
Le goûter peut être pris en milieu de matinée à la fin la 2^{ème} rotation.

10h00 : Discours du responsable - présentation de la matinée

(enfants, dirigeants, éducateurs, parents)

- 1) Bienvenue à tout le monde ; plateau U7= rencontres et ateliers= festif et éducatif !
- 2) **Rôles des parents : cf fiche (investissement des parents** dans les clubs pour aider les bénévoles, encourager, accompagner....)
- 3) Valeurs à véhiculer: tolérance, respect, plaisir, engagement, solidarité.
- 4) Formations accessibles à tous (dirigeants, module U.7)
- 5) Principe de la journée (4 matches de 10' à 12')
- 6) Particularité de la journée :
Une observation particulière des éducateurs et des dirigeants d'équipes sur les comportements des adultes à l'extérieur du terrain. **Seuls les encouragements sont autorisés !**
 - ESSAYER DE LAISSER JOUER LES ENFANTS AU MAXIMUM SANS LES CONSEILLERS !
 - AIDER-LES A CORRIGER EUX MEME LEURS ERREURS LORS DES TEMPS DE PAUSE ENTRE LES MATCHES !
 - **POSITIONNER les parents derrière la main courante !**
- 7) Bonne saison à tous

ATELIER RENCONTRE



Modification relance protégée : Sortie de but où GDB en possession du ballon à la main, l'adversaire se replace dans sa propre moitié de terrain. L'adversaire pourra pénétrer dans la zone offensive dès l'instant que le ballon sera touché par un partenaire du GDB

U7
(Né en 2013 / 2014)
« Foot à 4 »

Le terrain de jeu :

- 30m x 20m

Le ballon

- Ballon n°3 (ou 4 par défaut).

Nombre de joueurs

4 joueurs dont 1 gardien de but et 1 suppléant maximum.

- Sousclassement : l'équipe peut être composée avec 2 U8 ou entièrement de jeunes filles U8F.

Durée des rencontres

- 1x10 minute. (durée totale 40min)

Hors-jeu

- Pas de hors jeu.

Touches

- **Les remises en jeu sur le côté peuvent se faire par une passe au pied avec le ballon au sol ou le joueur pourra rentrer en conduite de balle sans faire de passe.**

Coups francs

- Tous les coup-francs sont directs
- **Gardiens de but :** Les dégagements des gardiens se font à la main ou ballon au sol. **Le dégagement de volée ou demi-volée est interdit.**

Sortie de but ou GDB en possession du ballon à la main, l'adversaire se replace dans sa propre moitié de terrain. L'adversaire pourra pénétrer dans la zone offensive dès l'instant que le ballon sera touché par un partenaire du GDB

Coup de pied de but (sortie de but)

- Le ballon est placé au sol devant le but, à une distance maximale de 8 m de la ligne de but.

Temps de jeu

- **Tous les joueurs** doivent avoir un temps de jeu **au moins égal à 50 % de la durée de la rencontre.** L'obligation que chaque joueur débute une rencontre. **Interdiction de tacler**

Le football, jeu de société
et école de la vie...



Parents/Educateurs

Le comportement des enfants est influencé par celui des adultes !



Soyons exemplaire !

Ce que j'attends de mes Parents

Je m'appelle Enzo, j'ai 8 ans, j'attends de mes parents :

- ⊛ Qu'ils soient supporters,
- ⊛ Qu'ils m'encouragent,
- ⊛ Qu'ils n'interviennent pas à la place de mon Educateur,
- ⊛ Qu'ils me laissent jouer,
- ⊛ Qu'ils me mettent en confiance,
- ⊛ Qu'ils me valorisent,
- ⊛ Qu'ils encouragent les attitudes Fair-Play.
- ⊛ Qu'ils aident mon éducateur (accompagner, préparer les goûters...)



« Mes erreurs sont nombreuses... mais indispensable pour ma progression »

Ce que j'attends de mon Educateur

TOUS EGAUX EN JEU

- ⊛ Qu'il respecte la philosophie de ma catégorie: *Plaisir/ Jeu*
- ⊛ Qu'il me valorise et me mette en confiance sans me crier dessus,
- ⊛ Qu'il comprenne que pour moi, le Foot c'est avant tout :
 - **Un plaisir,**
 - **M'amuser en jouant, matchs et jeux,**
 - **Etre avec mes copains.**
- ⊛ Qu'il me mette au moins 1 fois « titulaire » sur les 4 matchs.
- ⊛ Qu'il me fasse jouer autant de fois que mes copains :
 - **au moins 50% de temps de jeu sur le plateau.**
- ⊛ Qu'il observe sans me commander et me laisse prendre des initiatives dans le jeu,
- ⊛ Qu'il communique avec moi :
 - **me parle, me conseille, me sécurise, me stimule, me recadre.**

« La confiance favorise mon apprentissage »

INSCRIPTIONS DES EQUIPES

	<u>Clubs</u>	<u>Dirigeants</u>
<u>1</u>		
<u>2</u>		
<u>3</u>		
<u>4</u>		
<u>5</u>		
<u>6</u>		
<u>7</u>		
<u>8</u>		
<u>9</u>		
<u>10</u>		
<u>11</u>		
<u>12</u>		
<u>13</u>		
<u>14</u>		
<u>15</u>		
<u>16</u>		
<u>17</u>		
<u>18</u>		
<u>19</u>		
<u>20</u>		
<u>21</u>		

POUR 7 EQUIPES : (4 rencontres ; 1 atelier/quizz)

Temps des séquences 12'

N°	Equipes	Niv	séquence 1	séquence 2	séquence 3	séquence 4	séquence 5
1		A	R 1	R 1	R 1	R 1	Atelier
2		A	R 1	R 2	Atelier	R 2	R 1
3		C	Atelier	R 1	R 2	R 3	R 2
4		B	Atelier	R 3	R 3	R 3	R 1
5		A	R 3	R 2	R 1	Atelier	R 2
6		B	R 3	Atelier	R 3	R 2	R 3
7		C	Atelier	R 3	R 2	R 1	R 3

POUR 8 EQUIPES : (3 rencontres ; 1 atelier quizz)

Temps des séquences 12'

N°	Equipe	Niv	séquence 1	séquence 2	séquence 3	séquence 4
1		A	R 1	quizz	R2	R3
2		A	R 1	R 3	quizz	R2
3		C	quizz	R 2	R3	R1
4		B	quizz	R 1	R3	R2
5		A	R 2	R 3	R2	quizz
6		A	R 2	quizz	R1	R3
7		B	R 3	R 2	R1	quizz
8		C	R 3	R 1	quizz	R1

POUR 9 EQUIPES : (4 rencontres ; 1 atelier quizz)

Temps des séquences 12'

N°	Equipes	Niv	séquence 1	Séquence 2	séquence 3	séquence 4	Séquence 5
1		A	R 1	R 4	R2	quizz	R 4
2		A	R 1	quizz	R3	R2	R 2
3		B	R 4	quizz	R3	R 4	R1
4		A	R 4	R 1	R 4	quizz	R2
5		C	R 2	R 3	quizz	R1	R 1
6		C	R 2	R 1	R 1	quizz	R3
7		B	R 3	R 4	R 1	R 1	quizz
8		A	R 3	quizz	R 4	R 2	R 4
9		B	quizz	R3	R 2	R 4	R 3

N°	Equipes	Niv	séquence 1	séquence 2	séquence 3	séquence 4	séquence 5
1		A	R 1	quizz	R 2	R 3	R4
2		A	R 1	R4	R 3	R 2	quizz
3		B	quizz	R 2	R 3	R4	R 1
4		B	quizz	R 1	R4	R 3	R 2
5		B	R 2	R 3	R4	R 1	quizz
6		B	R 2	quizz	R 1	R4	R 3
7		C	R 3	R4	R 1	quizz	R 2
8		C	R 3	R 2	quizz	R 1	R4
9		A	R4	R 1	quizz	R 2	R 3
10		A	R4	R 3	R 2	quizz	R 1

	Niv	séquence 1	séquence 2	séquence 3	séquence 4	séquence 5
	A	Jeu/quizz	R 2	R 3	R 1	R 2
	A	Jeu/quizz	R 3	R 4	R 2	R 4
	B	R 1	R 2	Jeu/quizz	R 3	R 1
	B	R 2	Jeu/quizz	R 2	R 4	R 3
	C	R 1	R 3	Jeu/quizz	R 4	R 2
	C	R 2	R 4	Jeu/quizz	R 5	R 1
	A	R 3	R 5	R 1	Jeu/quizz	R 4
	A	R 4	R 4	R 1	R 3	Jeu/quizz
	B	R 3	R 1	R 4	R 1	Jeu/quizz
	B	R 4	R 5	R 2	R 5	Jeu/quizz
	C	Jeu/quizz	R 1	R 3	R 2	R 3

EQUIPES	Niv	séquence 1	séquence 2	séquence 3	séquence 4	séquence 5	Séquence 6
	A	R 1	R 2	R 5	R 4	R 3	Jeu/quizz
	A	R 1	R 4	R 2	R 5	R 4	Jeu/quizz
	B	R 2	R 5	R 4	R 1	Jeu/quizz	R 3
	C	R 3	R 2	R 3	R 2	Jeu/quizz	R 3
	A	R 2	R 4	R 1	Jeu/quizz	R 5	R 4
	A	R 3	R 1	R 5	Jeu/quizz	R 1	R 4
	C	R 4	R 5	Jeu/quizz	R 3	R 4	R 5
	B	R 5	R 3	Jeu/quizz	R 4	R 1	R 5
	B	R 4	Jeu/quizz	R 2	R 1	R 2	R 1
	B	R 5	Jeu/quizz	R 1	R 2	R 3	R 1
	C	Jeu/quizz	R 3	R 4	R 5	R 2	R 2
	C	Jeu/quizz	R 1	R 3	R 3	R 5	R 2

