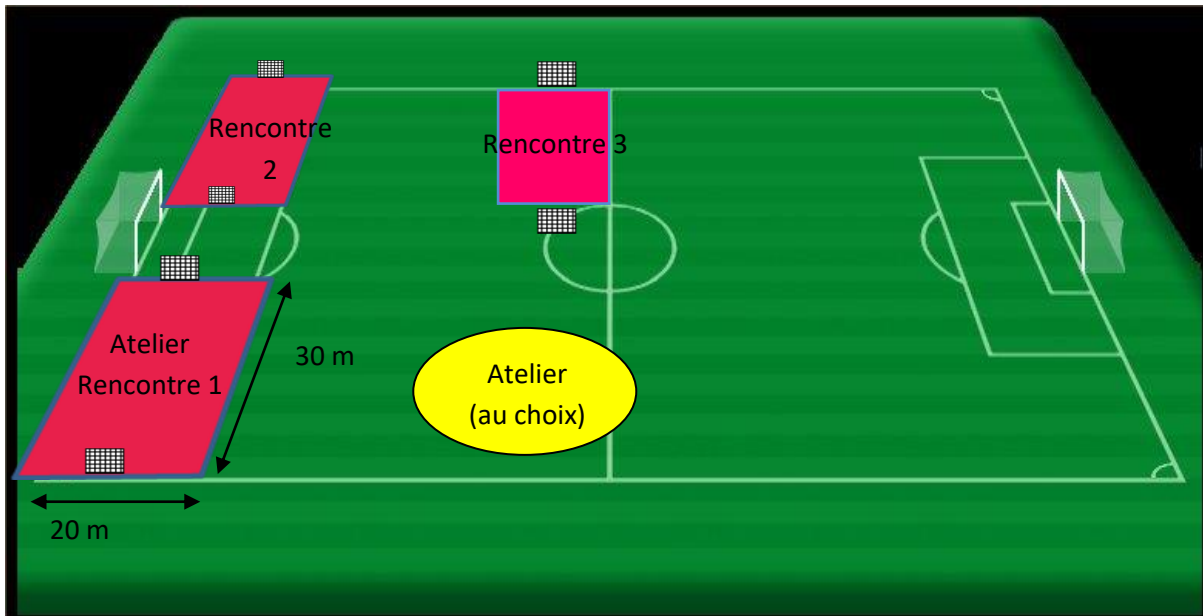


PLATEAUX D'APPRENTISSAGE U.6 et U.7

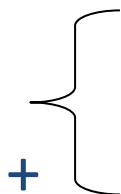
Voici la disposition pour l'organisation d'un plateau U.6 et U.7.



Le plateau comporte 4 ateliers de 10 minutes:

1 atelier

au choix parmi :



Atelier de motricité pour le développement de la coordination.

Atelier technique pour la découverte de la manipulation du ballon.

Jeu pré-sportif pour découvrir les notions de partenaire et d'adversaire.

3 ateliers rencontres : **Atelier rencontre** pour découvrir l'activité football et son règlement.

Pour chaque plateau, le District de l'Orne a préparé une fiche à suivre pour vous aider dans votre organisation.

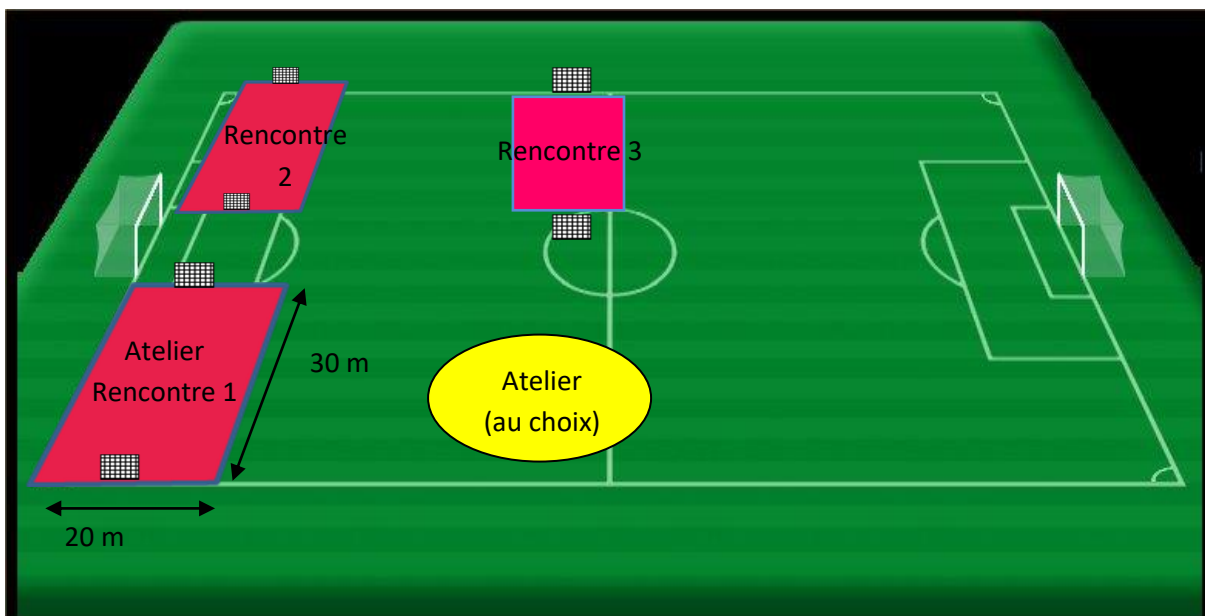
Si le nombre d'équipes est impair, le seul atelier qui nécessite deux équipes est l'atelier rencontre. Lors de chaque plateau, toutes les équipes doivent réaliser les 4 ateliers.

L'utilisation d'un demi terrain à 11 suffit à l'organisation d'un plateau U.7.

POUR 8 EQUIPES :

Temps des séquences 10'

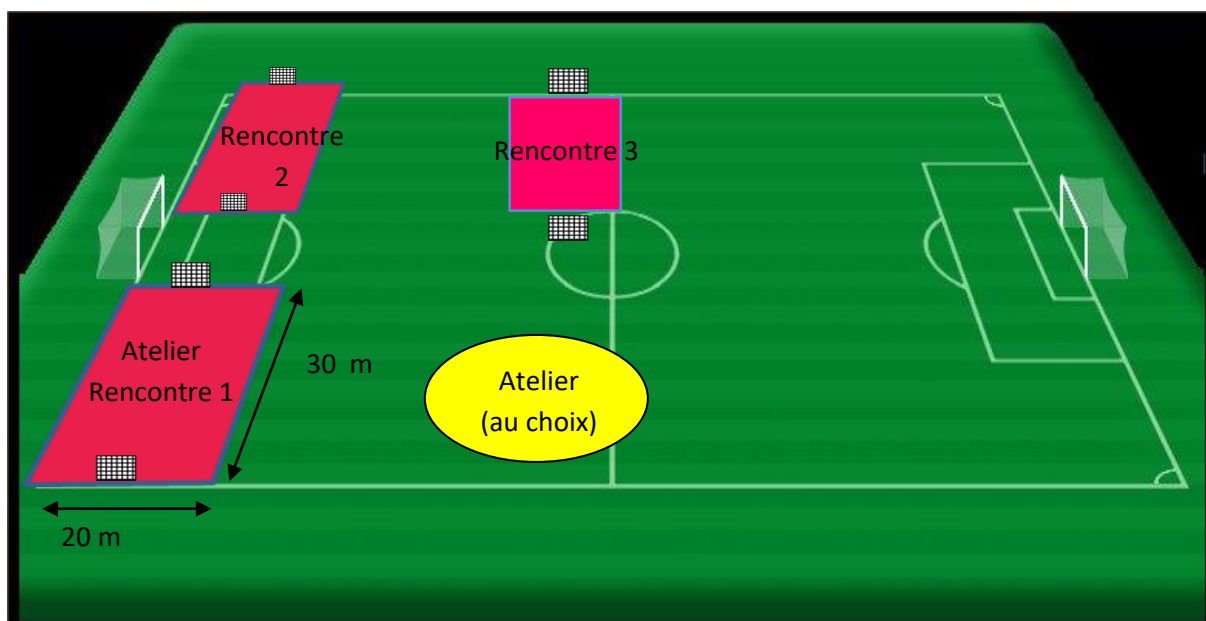
Equipes	séquence 1	séquence 2	séquence 3	séquence 4
	Rencontre 1	Rencontre 2	Rencontre 3	Atelier
	Rencontre 1	Atelier	Rencontre 2	Rencontre 3
	Rencontre 2	Rencontre 3	Rencontre 1	Atelier
	Rencontre 2	Rencontre 1	Atelier	Rencontre 3
	Rencontre 3	Atelier	Rencontre 1	Rencontre 2
	Rencontre 3	Rencontre 2	Atelier	Rencontre 1
	Atelier	Rencontre 1	Rencontre 3	Rencontre 2
	Atelier	Rencontre 3	Rencontre 2	Rencontre 1



POUR 7 EQUIPES :

Temps des séquences 8'

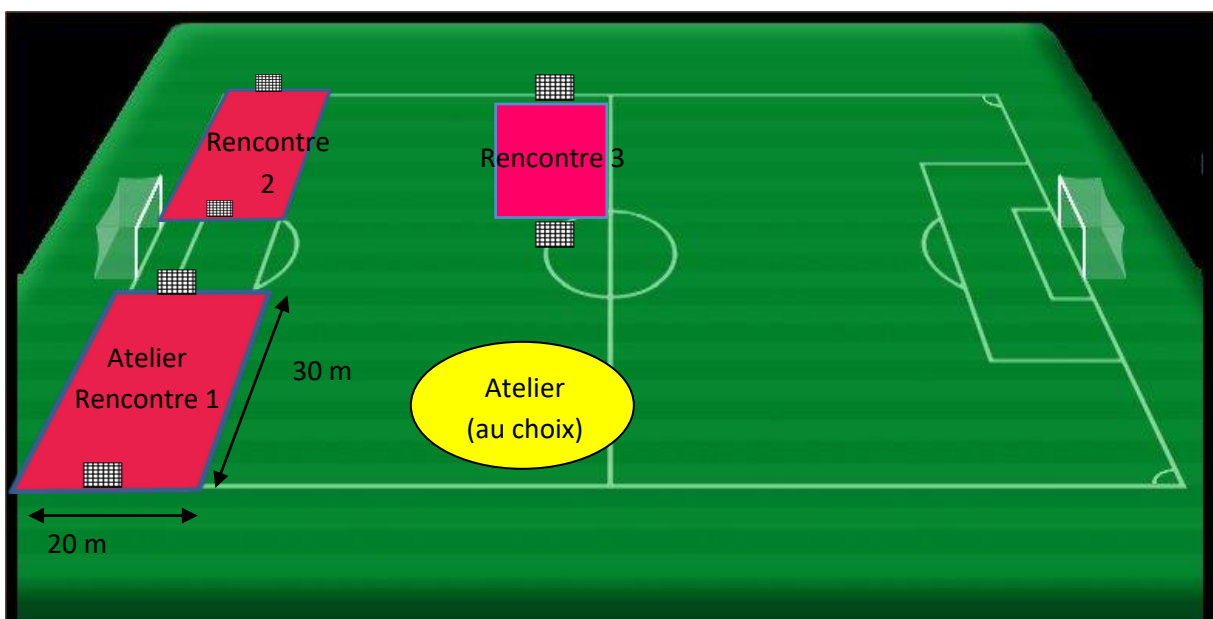
Equipes	séquence 1	séquence 2	séquence 3	séquence 4	séquence 5
	Rencontre 1	Rencontre 1	Rencontre 1	Rencontre 1	Atelier
	Rencontre 1	Rencontre 2	Atelier	Rencontre 2	Rencontre 1
	Atelier	Rencontre 1	Rencontre 2	Rencontre 3	Rencontre 2
	Atelier	Rencontre 3	Rencontre 3	Rencontre 3	Rencontre 1
	Rencontre 3	Rencontre 2	Rencontre 1	Atelier	Rencontre 2
	Rencontre 3	Atelier	Rencontre 3	Rencontre 2	Rencontre 3
	Atelier	Rencontre 3	Rencontre 2	Rencontre 1	Rencontre 3



POUR 6 EQUIPES :

Temps des séquences 10'

Equipes	séquence 1	séquence 2	séquence 3	séquence 4
	Rencontre 1	Rencontre 2	Atelier	Rencontre 2
	Rencontre 1	Atelier	Rencontre 2	Rencontre 3
	Rencontre 2	Rencontre 1	Atelier	Rencontre 1
	Rencontre 2	Atelier	Rencontre 1	Rencontre 3
	Atelier	Rencontre 1	Rencontre 2	Rencontre 2
	Atelier	Rencontre 2	Rencontre 1	Rencontre 1



Si le nombre d'équipes est impaire, le seul atelier qui nécessite deux équipes est l'atelier rencontre. Lors de chaque plateau, toutes les équipes doivent réaliser les 4 ateliers.