

Jeu « Je fais mon sac ».

Matériel :

- Plateau de jeu (à plastifier).
- Images (à plastifier).
- Dé (à modifier avec uniquement les nombres 1, 2, 3).
- Des pions.
- 4 cerceaux (2 verts et 2 rouges) + 2 cerceau d'une autre couleur.
- Matériel nécessaire pour mettre en place un parcours (coupelles, plots, ballon, etc...).

Déroulement :

- 2 parcours identiques avec ballon, proches du plateau de jeu, sont mis en place par l'éducateur. Au bout de chacun des parcours, poser pour chaque équipe, 1 cerceau vert avec l'image du sac et 1 cerceau rouge avec l'image du sac barré.
- Les cartes sont séparées en deux paquets identiques et toutes placées face cachée dans un cerceau au début de chaque parcours.
- Les joueurs sont répartis en deux équipes.
- L'éducateur présente le jeu (plateau et parcours), lit la consigne et l'explique pour ne pas qu'il y ait de confusion : Je dois préparer mon sac pour l'entraînement, de quoi vais-je avoir besoin pour m'entraîner dans de bonnes conditions, bien tenir compte du temps de la saison,
- Le premier joueur lance le dé et déplace le pion de son équipe d'autant de cases que l'indique le dé. Il prend ensuite une carte dans le cerceau au départ de son parcours, la regarde et dit tout haut à ses camarades ce qu'il y a dessus, exécute le parcours puis il la pose dans le bon cerceau selon que l'on doit le mettre dans son sac ou pas pour aller à l'entraînement.
- L'équipe suivante peut alors lancer le dé et effectuer son parcours de la même façon.
- Attention aux cases sur lesquelles on tombe, certaines ont des indications particulières.
- Le jeu s'arrête lorsque la première équipe est arrivée au sac de sport sur le plateau de jeu.
- Une correction collective est alors faite avec les deux équipes. Les cartes sont vérifiées et l'éducateur explique ou fait expliquer l'utilité ou pas de mettre telle ou telle chose dans son sac pour aller à l'entraînement.

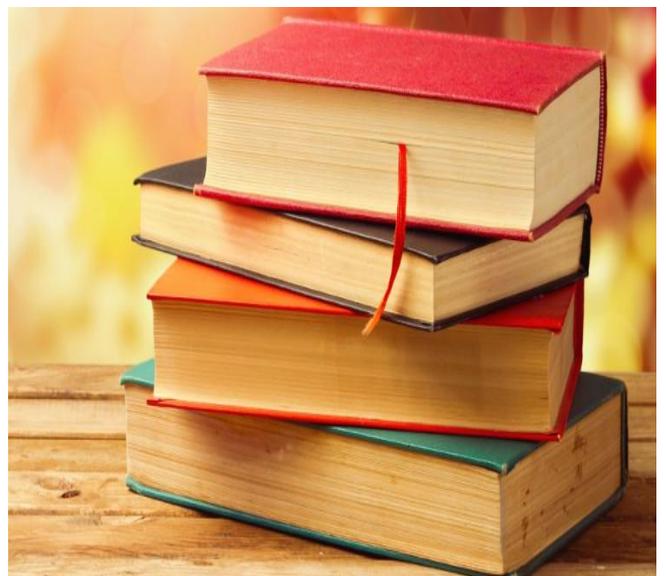
Cases particulières :

-  La case **ARBITRE** : l'équipe ne doit pas faire le parcours mais énonce sans regarder ce qu'il y a déjà dans son sac pour aller à l'entraînement, si tout est correct, on peut rejouer, sinon on reste sur place.
-  La case **SIFLET** : on passe son tour.
-  La case **ETOILE** : on peut rejouer après avoir fait son parcours.

Cartes à imprimer 2 fois, à plastifier et à découper.









A imprimer 2 fois et à plastifier.





Pour aller à mon
entraînement, je dois
préparer mon sac de foot ...



A collection of blue thought bubbles arranged in a path. Some bubbles contain icons: a whistle, a soccer player, three yellow stars, and a whistle. The path starts from a house and two children at the bottom left and ends at a soccer player at the top right.

