

Time's up, version foot

by District de l'Orne de Football

But du jeu : faire deviner ce qu'il y a d'écrit sur la carte le plus rapidement possible. La partie se déroule en 2 manches. Le vainqueur est celui qui a le plus de points (les deux manches cumulées).

Matériel :

- Cartes
- 1 chronomètre/montre/sablier/etc ...

Déroulement :

1^{ère} manche :

- Un premier joueur prend la première carte du jeu et tente de faire deviner à tous les autres joueurs le mot qu'il voit sans dire ce mot.
- Celui qui gagne le point est celui qui trouve le mot ou l'expression qui est sur la carte (il garde alors la carte).
- Si personne ne trouve dans le temps imparti, la carte est remise en jeu et c'est au tour d'un autre joueur.
- Le vainqueur est celui qui a le plus de cartes devant lui.

2^{ème} manche :

- C'est le même déroulement que lors de la 1^{ère} manche sauf que l'on doit, cette fois-ci, mimer ce qui est écrit sur la carte (mimes ou bruitages autorisés).

Cartes à découper :

Un arbitre	L'échauffement	Marquer un but	Tirer un coup franc
Tirer un pénalty	Je suis un défenseur	Je jongle	Un dégagement
La mi-temps	Une roulette	Une passe	Réaliser un slalom en jonglant
Un sombrero	Le gardien	Je suis un attaquant	Un petit pont
Un tour du monde	Une reprise de volée	Un changement	Faire son sac de foot
Un parcours de golf foot	Le coach	Un carton rouge	La fin du match