

## Atelier Arbitrage U13

Jeu réduit à 4 contre 4 avec 4 arbitres de touches  
(pour une équipe de 12 joueurs)

Jeu réduit à 4 contre 4 avec 2 arbitres de touches (pour une équipe de 10 joueurs)

Jeu réduit à 3 contre 3 avec 2 arbitres de touches (pour une équipe de 8 joueurs)

**Durée :** 25 minutes

5 minutes de briefing avec les gestes du juges assistants et rappeler la règle du hors-jeu à partir de la ligne médiane (donner un exemple simple sur le terrain) ;

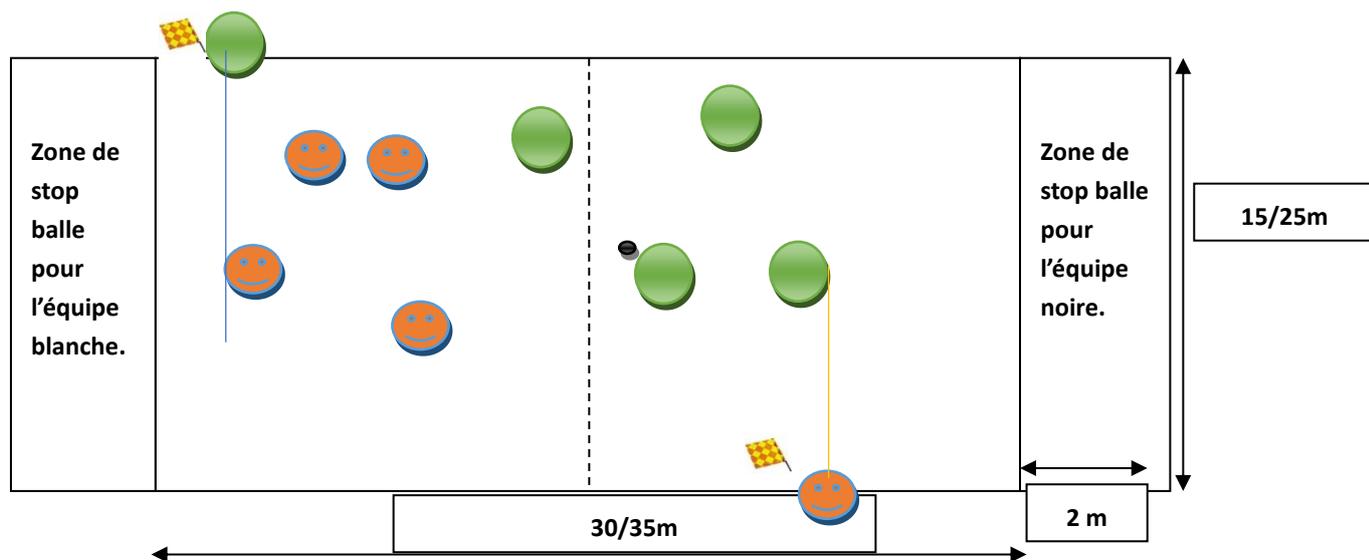
Pendant le jeu (20 minutes) : donner des repères visuels aux jeunes joueurs (se déplacer à la même hauteur que le dernier défenseur, regarder à la fois le porteur de balle et la position du dernier défenseur, se déplacer en pas chassés face au terrain etc...).

**Objectif :** donner des repères pour apprendre les gestes de l'arbitre assistant.

**Organisation :** installer 2 ateliers (1 atelier par équipe) ; prévoir des chasubles et 4 drapeaux de touches.

**But :** Pour les arbitres assistants : Signaler les touches et les hors-jeux. Pour le hors-jeu : ne pas siffler pour laisser jouer. Cela permet de favoriser la répétition des actions.

Pour les joueurs : marquer en stop balle en arrêtant le ballon de la semelle dans la zone adverse.



**Penser à assurer la rotation des joueurs pour qu'ils puissent passer dans le rôle d'arbitre-assistant durant les 20 minutes.**

**Message à faire passer :**

Rappeler aux parents, éducateurs, dirigeants : qu'il faut être convaincu de cette réforme **éducative**. Ils ont un rôle éducatif pour aider leurs joueurs. Ils doivent faire preuve d'indulgence et faire preuve de pédagogie. L'objectif est aussi de faire apprendre les règles du jeu aux joueurs et de changer leur représentation en leur montrant qu'il est complexe d'arbitrer et que l'arbitre a le droit de se tromper... Rappel : le dirigeant de l'équipe a un rôle de conseil (sans téléguider le joueur) pour l'apprentissage de ce dernier. Tous les joueurs doivent passer par le rôle d'arbitre assistant tout au long de la saison et de manière équitable !