



UTILISER LES BONNES FEUILLES DE MATCH



Catégorie U13:

Critérium:

Feuille de match informatisée sur tablette (FMI) obligatoire, sauf si deux équipes du même club se rencontrent, utilisation de la feuille de match papier

Challenge U13

1^{er} tour, utilisation de la feuille de match (annexe 1)
A partir du 2eme tour utilisation de la FMI même remarque si deux équipes du même club se rencontrent, utilisation d'une feuille de match papier,

En cas d'utilisation d'une feuille de match le club recevant est tenu de nous renvoyer la feuille de match au plus tard lundi 12h00.

secretariat@footorne.fff.fr

COMMENT BIEN REMPLIR SA FEUILLE DE MATCH

ANNEXE 1 Feuille de match Challenge U13 **uniquement au 1^{er} tour**

FOOTBALL ANIMATION		CHALLENGE DEPARTEMENTAL U 13 A 8		SCORE		NOM Prénom		N° de Licence	
LIEU		DATE		chiffre		Arbitre		Joueurs Assistant (s)	
NOM DE L'EQUIPE RECEVANTE		NOM DE L'EQUIPE VISITEUSE		lettre		Joueurs Assistant (s)		NOM DU RESPONSABLE et N° de licence	
N°		N° Licence ou Carte d'Identité		NOM - Prénom		N°		N° Licence ou Carte d'Identité	
Jonglerie		Jonglerie		Jonglerie		Jonglerie		Jonglerie	
Pied droit / 50		Pied Gauche / 50		Total / 100		Pied droit / 50		Pied Gauche / 50	
Total de l'équipe (8 meilleurs scores)		Total de l'équipe (8 meilleurs scores)		Total de l'équipe (8 meilleurs scores)		Total de l'équipe (8 meilleurs scores)		Total de l'équipe (8 meilleurs scores)	

RAPPEL :
 → Jonglerie : 2 essais consécutifs pour le pied droit (maxi 50) puis pied gauche (maxi 50).
PAS DE SURFACE DE RATTRAPAGE AUTORISEE (ex : cuisse).
 Le comptage est effectué par un dirigeant adverse.
 → Match : 2x30min

DISTRICT de L'ORNE de FOOTBALL
 Siège Social : Impasse Claude Bertholet – Z.I. Nord – BP 246 – 61007 ALENCON Cedex
 Tél : 02.33.81.77.22 – Télécopieur : 02.33.27.58.89

A RENVoyer
 AU DISTRICT

Les 4 étapes pour bien remplir sa feuille

1: Remplir date et lieu

2: Nom des équipes + Nom du responsable

3: Nom de L'arbitre avec numéro de licence + numéro des joueurs qui ont effectué la touche

4: n°1 254780145 Hugo LORIS
 Jonglerie: 30 30

n°2 258790016 Benjamin PAVARD
 Jonglerie: 30 25
 Etc



UTILISER LES BONNES FEUILLES DE MATCH



Catégorie U11:

Plateau:

Utilisation de la feuille de match papier (annexe 1) à retourner au district au plus tard le mardi 12h00

secretariat@footorne.fff.fr

Challenge U11



1^{er} tour, utilisation de la feuille de match (annexe 2)
A partir du 2eme tour utilisation de la FMI même remarque si deux équipes du même club se rencontrent, utilisation d'une feuille de match papier,

En cas d'utilisation d'une feuille de match le club recevant est tenu de nous renvoyer la feuille de match au plus tard lundi 12h00.

secretariat@footorne.fff.fr

COMMENT BIEN REMPLIR SA FEUILLE DE MATCH

ANNEXE 1 Feuille de plateau U11

		U 11					
Poule: 1		Niveau: 1					
Durée: 26 minutes → 2 x 25 mn 3 équipes → 2 matchs de 1 x 20 mn 4 équipes → 3 matchs de 1 x 16 mn							
DATE: 2	LIEU: 2	Club Recevant: 2					
Equipe 1: 3		Equipe 2: 3					
NOM		Prénom		NOM		Prénom	
1				1			
2				2			
3				3			
4				4			
5				5			
6				6			
7	4			7	4		
8				8			
9				9			
10				10			
11				11			
12				12			
Educ	5			Educ	5		
Dirig				Dirig			
Equipe 3: 3		Equipe 4: 3					
NOM		Prénom		NOM		Prénom	
1				1			
2				2			
3				3			
4				4			
5				5			
6				6			
7	4			7	4		
8				8			
9				9			
10				10			
11				11			
12				12			
Educ	5			Educ	5		
Dirig				Dirig			
Résultats des 1ers matchs (46 but : 10 h 30)							
Eq 1	6	6		Eq 3	6	6	
Eq 2				Eq 4			
Résultats des 2èmes matchs (46 but : 10 h 55)							
Eq 1	6	6		Eq 3	6	6	
Eq 2				Eq 4			
Résultats des 3èmes matchs (46 but : 11 h 20)							
Eq 1	6	6		Eq 3	6	6	
Eq 2				Eq 4			
Renvoyer la Feuille OBLIGATOIREMENT avant le MARDI 12 h au Secrétariat du District de l'Orne							

Les 6 étapes pour bien remplir sa feuille

1: Remplir poule et niveau

2: Remplir date, lieu et club recevant

3: Nom des équipes

4: Nom et Prénom des joueurs

5: Nom et Prénom Educateur et Dirigeant

6: Rencontres + Résultats

COMMENT BIEN REMPLIR SA FEUILLE DE MATCH

ANNEXE 2 Feuille de match Challenge U11 **uniquement au 1^{er} tour**

FOOTBALL ANIMATION			
LIEU	1	CHALLENGE DEPARTEMENTAL U 11	
DATE			
NOM DE L'EQUIPE RECEVANTE			
NOM DU RESPONSABLE et N° de licence			2
NOM DE L'EQUIPE VISITEUSE			
NOM DU RESPONSABLE et N° de licence			2

	NOM Prénom	N° de Licence
Arbitre		
Assistant 1	3	
Assistant 2		

SCORE	
chiffre	
lettre	

N°	N° Licence ou Carte d'Identité	NOM - Prénom	JONGLERIE « le meilleur des deux essais est pris en compte »			N°	N° Licence ou Carte d'Identité	NOM - Prénom	JONGLERIE « le meilleur des deux essais est pris en compte »		
			Pied droit /30	Pied Gauche /30	Total /60				Pied droit /30	Pied Gauche /30	Total /60
Total de l'équipe (8 meilleurs scores)						Total de l'équipe (8 meilleurs scores)					

Les 4 étapes pour bien remplir sa feuille

- 1: Remplir date et lieu
- 2: Nom des équipes + Nom du responsable
- 3: Nom de L'arbitre avec numéro de licence + numéro des joueurs qui ont effectué la touche
- 4: n°1 254780145 Hugo LORIS
Jonglerie:30 30
- n°2 258790016 Benjamin PAVARD
Jonglerie: 30 25
Etc

A RENVoyer
AU DISTRICT

RAPPEL :
 → Jonglerie : 2 essais consécutifs pour le pied droit (maxi 30) puis pied gauche(maxi 30).
 UNE SURFACE DE RATTRAPAGE AUTORISEE (ex : cuisse).
 Le comptage est effectué par un dirigeant adverse.
 → Match : 2x25min



UTILISER LES BONNES FEUILLES DE MATCH





Catégorie U7 et U9:

Plateau:

Utilisation de la feuille de match papier (annexe 1) + fiche bilan (annexe 2) à retourner au district au plus tard le lundi 12h00 secretariat@footorne.fff.fr

COMMENT BIEN REMPLIR SA FEUILLE DE MATCH

ANNEXE 1 Feuille de plateau U9 et U7

  	
1 1 PLATEAU U9 Football à 5	
Durée des matches: 8 équipes → 1x12 mn. 9 ou 10 équipes → 1x10 mn.	
DATE: 2	LIEU: 2
Club Recevant 2	
Equipe 1: 3	
NOM	Prénom
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
Edus	
Dirig	
Equipe 2: 3	
NOM	Prénom
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
Edus	
Dirig	
Equipe 3: 3	
NOM	Prénom
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
Edus	
Dirig	
Equipe 4: 3	
NOM	Prénom
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
Edus	
Dirig	
Equipe 5: 3	
NOM	Prénom
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
Edus	
Dirig	
Equipe 6: 3	
NOM	Prénom
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
Edus	
Dirig	
Equipe 7: 3	
NOM	Prénom
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
Edus	
Dirig	
Equipe 8: 3	
NOM	Prénom
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
Edus	
Dirig	

Les 5 étapes pour bien remplir sa feuille

1: Remplir groupe

2: Remplir date, lieu et club recevant

3: Nom des équipes

4: Nom et Prénom des joueurs

5: Nom et Prénom Educateur et Dirigeant

COMMENT BIEN REMPLIR SA FEUILLE DE MATCH

ANNEXE 2 Feuille bilan de plateau U9 et U7



PLATEAU U9



FEUILLE BILAN DU PLATEAU.

Groupe	1	Date	
Club organisateur	1	Responsable du plateau :	1
Nombre de terrains		Nombre d'ateliers	

9h30 : rendez-vous des équipes - 10h00 : début du plateau

CLUBS PARTICIPANTS :

.....

.....

.....

2

.....

.....

.....

NOMBRE D'EQUIPES :

.....

.....

.....

2

.....

.....

.....

CLUBS ABSENTS :

.....

.....

.....

2

.....

.....

.....

NOMBRE DE CLUBS	NOMBRE D'EQUIPES	NOMBRE DE JOUEURS	NOMBRE DE FEMININES
	3		

OBSERVATIONS DU RESPONSABLE DU PLATEAU :

.....

4

A REMPLIR ET A RENDRE AU DISTRICT AU PLUS TARD MARDI MIDI PAR MAIL OU VOIE POSTALE

Impasse Claude Bertholet BP 246 – 61007 ALENCON CEDEX
TÉL : 02 33 81 77 22

Les 4 étapes pour bien remplir sa feuille

1: Remplir groupe, club organisateur, nombre de terrains, date, responsable plateau et nombre d'ateliers.

2: Clubs participants, nombre d'équipes et clubs absents.

3: total nombre de clubs, nombre d'équipes, nombres de joueurs et nombre de féminines

4: Observations du responsable de plateau (état d'esprit, respect de la pratique etc.)