



UTILISER LES BONNES FEUILLES DE MATCH



Catégorie U13:

Critérium:

Feuille de match informatisée sur tablette (FMI) obligatoire, sauf si deux équipes du même club se rencontrent, utilisation de la feuille de match papier

Challenge U13

1^{er} tour, utilisation de la feuille de match (annexe 1)
A partir du 2^{eme} tour utilisation de la FMI même remarque si deux équipes du même club se rencontrent, utilisation d'une feuille de match papier,

En cas d'utilisation d'une feuille de match le club recevant est tenu de nous renvoyer la feuille de match au plus tard lundi 12h00.

secretariat@footorne.fff.fr

COMMENT BIEN REMPLIR SA FEUILLE DE MATCH

ANNEXE 1 Feuille de match Challenge U13 **uniquement au 1^{er} tour**



LIEU	1	CHALLENGE DEPARTEMENTAL U 13 A 8						
DATE				Arbitre	3	N° de Licence		
NOM DE L'EQUIPE RECEVANTE		2	SCORE		NOM DE L'EQUIPE VISITEUSE			2
			chiffre					
			lettre					
					NOM DU RESPONSABLE et N° de licence			

N°	N° Licence ou Carte d'Identité	NOM – Prénom	JONGLERIE « le meilleur des deux essais est pris en compte »			N°	N° Licence ou Carte d'Identité	NOM – Prénom	JONGLERIE « le meilleur des deux essais est pris en compte »		
			Pied droit /50	Pied Gauche /50	Total /100				Pied droit /50	Pied Gauche /50	Total /100
			Total de l'équipe (8 meilleurs scores)						Total de l'équipe (8 meilleurs scores)		

RAPPEL :
 → Jonglerie : 2 essais consécutifs pour le pied droit (maxi 50) puis pied gauche(maxi 50).
PAS DE SURFACE DE RATTRAPAGE AUTORISEE (ex : cuisse).
 Le comptage est effectué par un dirigeant adverse.
 → Match : 2x30min

DISTRICT de L'ORNE de FOOTBALL
 Siège Social : Impasse Claude Bertholet – Z.I. Nord – BP 246 – 61007 ALENCON Cedex
 Tél : 02.33.81.77.22 – Télécopieur : 02.33.27.58.89

A RENVOYER
AU DISTRICT

Les 4 étapes pour bien remplir sa feuille

- 1: Remplir date et lieu
- 2: Nom des équipes + Nom du responsable
- 3: Nom de L'arbitre avec numéro de licence + numéro des joueurs qui ont effectué la touche
- 4: n°1 254780145 Hugo LORIS
Jonglerie:30 30
- n°2 258790016 Benjamin PAVARD
Jonglerie: 30 25
Etc



UTILISER LES BONNES FEUILLES DE MATCH



Catégorie U11:

Plateau:

Utilisation de la feuille de match papier (annexe 1) à retourner au district au plus tard le mardi 12h00

secretariat@footorne.fff.fr

Challenge U11

1^{er} tour, utilisation de la feuille de match (annexe 2)
A partir du 2eme tour utilisation de la FMI même remarque si deux équipes du même club se rencontrent, utilisation d'une feuille de match papier,

En cas d'utilisation d'une feuille de match le club recevant est tenu de nous renvoyer la feuille de match au plus tard lundi 12h00.

secretariat@footorne.fff.fr

COMMENT BIEN REMPLIR SA FEUILLE DE MATCH

ANNEXE 1 Feuille de plateau U11

		U 11			
Poule: 1				Niveau: 1	
Durée: 26 quarts → 2x25 mn 3 équipes → 2 matchs de 1x20 mn 4 équipes → 3 matchs de 1x16 mn					
DATE: 2		LIEU: 2		Club Recevant 2	
Equipe 1: 3			Equipe 2: 3		
NOM		Prénom		NOM	
1				1	
2				2	
3				3	
4				4	
5				5	
6				6	
7				7	
8				8	
9				9	
10				10	
11				11	
12				12	
Educ				Educ	
Dirig				Dirig	
Equipe 3: 3			Equipe 4: 3		
NOM		Prénom		NOM	
1				1	
2				2	
3				3	
4				4	
5				5	
6				6	
7				7	
8				8	
9				9	
10				10	
11				11	
12				12	
Educ				Educ	
Dirig				Dirig	
Eq 1 6		Eq 2 6		Eq 3 6	
Eq 2 6		Eq 3 6		Eq 4 6	
Eq 1 6		Eq 2 6		Eq 3 6	
Eq 2 6		Eq 3 6		Eq 4 6	

Les 6 étapes pour bien remplir sa feuille

- 1: Remplir poule et niveau
- 2: Remplir date, lieu et club recevant
- 3: Nom des équipes
- 4: Nom et Prénom des joueurs
- 5: Nom et Prénom Educateur et Dirigeant
- 6: Rencontres + Résultats

COMMENT BIEN REMPLIR SA FEUILLE DE MATCH

ANNEXE 2 Feuille de match Challenge U11 **uniquement au 1^{er} tour**



LIEU	1	CHALLENGE DEPARTEMENTAL U 11			
DATE					

NOM DE L'EQUIPE RECEVANTE		2							
NOM DU RESPONSABLE et N° de licence									

SCORE	
chiffre	
lettre	

NOM DE L'EQUIPE VISITEUSE		2			
NOM DU RESPONSABLE et N° de licence					

	NOM Prénom	N° de Licence
Arbitre		
Assistant 1	3	
Assistant 2		

N°	N° Licence ou Carte d'Identité	NOM - Prénom	JONGLERIE « le meilleur des deux essais est pris en compte »			N°	N° Licence ou Carte d'Identité	NOM - Prénom	JONGLERIE « le meilleur des deux essais est pris en compte »		
			Pied droit /30	Pied Gauche /30	Total /60				Pied droit /30	Pied Gauche /30	Total /60
Total de l'équipe (8 meilleurs scores)						Total de l'équipe (8 meilleurs scores)					

Les 4 étapes pour bien remplir sa feuille

- 1: Remplir date et lieu
- 2: Nom des équipes + Nom du responsable
- 3: Nom de L'arbitre avec numéro de licence + numéro des joueurs qui ont effectué la touche
- 4: n°1 254780145 Hugo LORIS
Jonglerie:30 30
- n°2 258790016 Benjamin PAVARD
Jonglerie: 30 25
Etc

A RENVoyer
AU DISTRICT

RAPPEL :
 → Jonglerie : 2 essais consécutifs pour le pied droit (maxi 30) puis pied gauche(maxi 30).
 UNE SURFACE DE RATTRAPAGE AUTORISEE (ex : cuisse).
 Le comptage est effectué par un dirigeant adverse.
 → Match : 2x25min



UTILISER LES BONNES FEUILLES DE MATCH



Catégorie U7 et U9:

Plateau:

Utilisation de la feuille de match papier (annexe 1) + fiche bilan (annexe 2) à retourner au district au plus tard le lundi 12h00 secretariat@footorne.fff.fr

COMMENT BIEN REMPLIR SA FEUILLE DE MATCH

ANNEXE 1 Feuille de plateau U9 et U7

FFME		1		1		FFME	
Durée des matchs: 8 équipes → 1x12 mn 9 ou 10 équipes → 1x10 mn							
DATE:		LIEU:		Club Receiving			
Equipe 1:				Equipe 2:			
NOM		Prénom		NOM		Prénom	
1				1			
2				2			
3				3			
4				4			
5				5			
6				6			
7				7			
8				8			
Edus				Edus			
Dirig				Dirig			
Equipe 3:				Equipe 4:			
NOM		Prénom		NOM		Prénom	
1				1			
2				2			
3				3			
4				4			
5				5			
6				6			
7				7			
8				8			
Edus				Edus			
Dirig				Dirig			
Equipe 5:				Equipe 6:			
NOM		Prénom		NOM		Prénom	
1				1			
2				2			
3				3			
4				4			
5				5			
6				6			
7				7			
8				8			
Edus				Edus			
Dirig				Dirig			
Equipe 7:				Equipe 8:			
NOM		Prénom		NOM		Prénom	
1				1			
2				2			
3				3			
4				4			
5				5			
6				6			
7				7			
8				8			
Edus				Edus			
Dirig				Dirig			

Le temps de jeu pour tous : un droit pour les enfants, un devoir pour les éducateurs

Les 5 étapes pour bien remplir sa feuille

1: Remplir groupe

2: Remplir date, lieu et club recevant

3: Nom des équipes

4: Nom et Prénom des joueurs

5: Nom et Prénom Educateur et Dirigeant

COMMENT BIEN REMPLIR SA FEUILLE DE MATCH

ANNEXE 2 Feuille bilan de plateau U9 et U7



PLATEAU U9

FEUILLE BILAN DU PLATEAU.

Groupe		Date	
Club organisateur	1	Responsable du plateau :	1
Nombre de terrains		Nombre d'ateliers	

9h30 : rendez-vous des équipes - 10h00 : début du plateau

CLUBS PARTICIPANTS : **NOMBRE D'EQUIPES :** **CLUBS ABSENTS :**

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

NOMBRE DE CLUBS	NOMBRE D'EQUIPES	NOMBRE DE JOUEURS	NOMBRE DE FEMININES
	3		

OBSERVATIONS DU RESPONSABLE DU PLATEAU :

.....

.....

.....

4

A REMPLIR ET A RENVoyer AU DISTRICT AU PLUS TARD MARDI MIDI PAR MAIL OU VOIE POSTALE

Impasse Claude Bertholet BP 246 – 61007 ALENCON CEDEX
TÉL : 02 33 81 77 22

Les 4 étapes pour bien remplir sa feuille

1: Remplir groupe, club organisateur, nombre de terrains, date, responsable plateau et nombre d'ateliers.

2: Clubs participants, nombre d'équipes et clubs absents.

3: total nombre de clubs, nombre d'équipes, nombres de joueurs et nombre de féminines

4: Observations du responsable de plateau (état d'esprit, respect de la pratique etc.)