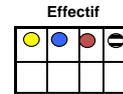
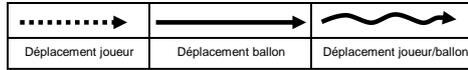
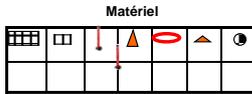


NOM : Jiquel
 PRENOM : Florent
 DATE : 10/02/2022

Phase de déséquilibre rechercher le joueur lancé dans le dos de la défense. Principe zone finition : prise d'espace des attaquants en zone de finition. Thème : Recherche d'un joueur lancé (profondeur) après avoir créé un décalage/jeu combiné dans l'axe ou côté (relation milieu-attaquant)		
On a le ballon	Conservier/Progresser	Déséquilibrer/Finir
On n'a pas le ballon	S'opposer à la progression	S'opposer pour protéger son but

Cat : U14
 SEMAINE :
 Séance N°



Parties	Taches	Descriptif	Elements pedagogiques
chauffeme	Objectifs: Jeu transition Buts: Marquer en stop ball 1 pt joueur lancé 2pts Consignes : 3c2 dans la zone basse pour l'équipe OFF zone haute apport 1 joueur de la partie basse Appuis: Pression temporelle de l'adversaire Appuis avec ballon il enclenche dès qu'un appuis ballon est touché : Côté avec Côté bas avec bas		Variables 1: Compensation des appuis Méthodes pédagogiques - Veiller à ...
	Durée		
	8 séquences de 2'		
	Nbre de joueurs		
Situation	Objectif: jouer combiné/créer un décalage pour trouver un joueur lancé dans la profondeur. But: marquer après avoir créé un déséquilibre dans l'axe Consignes : Equipes en 6 c 4 Si passage zone centrale et but = 3 points 1 seul défenseur peut défendre en zone haute Règle du hors-jeu appliquée DEF: T1 = 1 défenseur peut défendre dans la zone centrale à la 1ère touche du PB T2 = un 2ème déf peut déf dans la zone centrale T3: 3 défenseurs en zone centrale		Variables OFF: 8 c 4 DEF: défendre sur l'att qui décroche (libération d'espace) Collectif (veiller à ...) Comportement collectif attendu : créer des points de fixation (fixer par la passe sur un joueur en appui-remise ou déviation, jouer dans une autre zone) Individuel (veiller à ...) Porteur: passe sur joueur appui entre les lignes- jouer dans le dos des défenseurs; Att = remise ou déviation. Non-porteurs: permuter-changer de rythme et de direction dans les demandes : jeu à 2 à 3/ dédoublement côté- projection milieu axial entre le latéral et l'axial adverse. Moyens techniques: qualité de la 1ère touche-remise-déviation
	Durée		
	W par séquence 3 X 5 min		
	Nbre de joueurs		14
Exercice	Objectifs : Jouer combiné Buts : Marquer Consignes : 2 équipes de 7 Relances simultanées des gardiens à la main vers un joueur latéral. Cheminement en 2 touches de balle maximum sauf pour le déf centrale qui conduit vers l'avant. Exercice au poste avec 2 variantes soit en simultané soit l'une après l'autre (plus facile à mémoriser). Comptabilisation des points et des buts entre les 2 équipes. Compétition après n passages. Critères de réussite: Sur 10 ballons, 7 finissent devant le but dont 5 aboutissent à		Variables Jaune : 1 att se déplace dans un des deux intervalles. Si déplacement axe=remise mil axial. Si déplacement côté = déviation. Complexification = si att dos au jeu=remise si att 3/4= jeu vers l'avant sur l'excentré 2 touches max Collectif (veiller à ...) Synchroniser les déplacements (à 2 à 3) et des att. Synchroniser l'appel et la passe (éviter d'être hors-jeu : ligne de hors-jeu symbolisée par les coupelles). Individuel (veiller à ...) S'orienter pour voir le porteur de balle et le futur receveur. Utiliser la bonne surface de contact. Claqueur et/ou doser les passes. Aller au devant du ballon à partir du plot (simple repère).
	Durée		
	W par séquence 4 X 5 min		
	Nbre de joueurs		20
Jeu	Objectif: jouer combiné/créer un décalage pour trouver un joueur lancé dans la profondeur. But: marquer après avoir créé un déséquilibre dans l'axe Consignes : Equipes en 2-3-1 ou 2-3-2 Jeu en 6c6 + GB ou 3 équipes de 4 joueurs pour un 4c4 Si passage zone centrale et but = 3 points 1 seul défenseur peut défendre en zone haute. Règle du hors-jeu appliquée DEF: T1 = 1 défenseur peut défendre dans la zone centrale T2 =peuvent défendre dans la zone centrale quand le ballon rentre dans celle-ci T3 libre		Variables DEF: défendre sur l'att qui décroche (libération d'espace) Collectif (veiller à ...) Comportement collectif attendu : créer des points de fixation (fixer par la passe sur un joueur en appui-remise ou déviation, jouer dans une autre zone) Individuel (veiller à ...) Porteur: passe sur joueur appui entre les lignes- jouer dans le dos des défenseurs; Att = remise ou déviation. Non-porteurs: permuter-changer de rythme et de direction dans les demandes : jeu à 2 à 3/ dédoublement côté- projection milieu axial entre le latéral et l'axial adverse. Moyens techniques: qualité de la 1ère touche-remise-déviation
	Durée		
	W par séquence 3 X 5 min		
	Nbre de joueurs		14