

**CAHIER DES CHARGES  
FUTSAL JEUNES ET  
SENIORS**

## Installations:

- 1 terrain type « hand-ball »
- Des vestiaires pour 60 joueurs

## Organisation:

### • **Récupérer les clés des installations.**

- Avoir une personne pour l'accueil des équipes et indiquer les vestiaires.
- Prévoir un café pour les équipes, dirigeants et arbitres (si possible)
- En Senior, mettre le matériel à disposition pour le membre de commission et l'arbitre.
- En jeune, la table de marque et l'arbitrage sont réalisés par les éducateurs des clubs participants.
- Table de marque : gestion du score et des fautes cumulées

## Matériel:

- Table de marque + 2 chaises
- Matériel électrique pour tableau de marque (si possible)
- 4 Bancs pour les remplaçants
- 3 ballons futsal taille 4
- Chasubles
- Feuille de rencontre
- Le règlement de la compétition
- Trousse Médicale

## Exemple de programme:

1. Accueil des équipes
2. Regroupement des équipes  
Présentation de la compétition futsal  
Etat d'esprit  
Fonctionnement match aller 1<sup>ère</sup> j. et retour la 2<sup>nde</sup> j. (ou match aller sur les 2 journées en fonction du nombre d'équipes)
3. Début des rencontres  
Durée des rencontres en fonction du nombre d'équipes  
(voir le tableau fourni des rencontres)  
2' de pause entre chaque rencontre
4. Fin du rassemblement futsal + bilan avec tous les responsables d'équipes  
**Renvoyer la feuille de match + résultats au District de l'Orne et au référent.**

Merci encore pour votre investissement !