



LA PRATIQUE U6-U7

PHASE 1 – SAISON 2025/2026

LE CONTENU DES PLATEAUX DU 04 OCTOBRE 2025 AU 31 JANVIER 2026

* SAUF 11/10/25 = FESTIFOOT



PROTOCOLE DÉBUT DE PLATEAU	
Séquence n°1	Ballon magique 3c3 (dont GB)
Séquence n°2	Ballon magique 3c3 (dont GB)
Séquence n°3	Match 4c4 (dont GB)
Séquence n°4	Match 4c4 (dont GB)
Séquence n°5	Match 4c4 (dont GB)
PROTOCOLE FIN DE PLATEAU	

RAPPEL

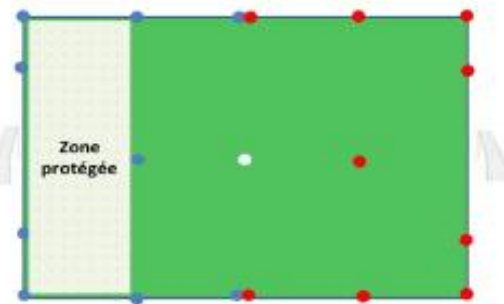
U6

U7

LOIS DU JEU - NOUVEAUTÉS

OPTIMISATION DES TEMPS D'ACTIVITÉ ET DES CONTENUS PROPOSÉS

1. Relance protégée : Dans la zone des 7m
(l'adversaire pourra entrer dans cette zone quand le ballon est touché par le joueur ou quand le ballon est sorti de la zone protégée).



2. Coup de pied de réparation (penalty) : Sur la ligne des 7m au milieu du but

3. Rentrée de touche

4. Coup de pied de coin (corner)

2 options pour le
joueur/joueuse




OU



Conduite de balle

Passe



 **Précision :** Si le joueur/joueuse décide de rentrer en conduite de balle suite à un corner ou à une touche, il/elle joue librement et donc il/elle peut tirer et donc marquer un but.

5. Temps de jeu : 50 minutes – découpé en 5 parties de 10 min

Toutes les équipes réalisent la même activité sur le même temps



INSTALLATION DU TERRAIN

U6

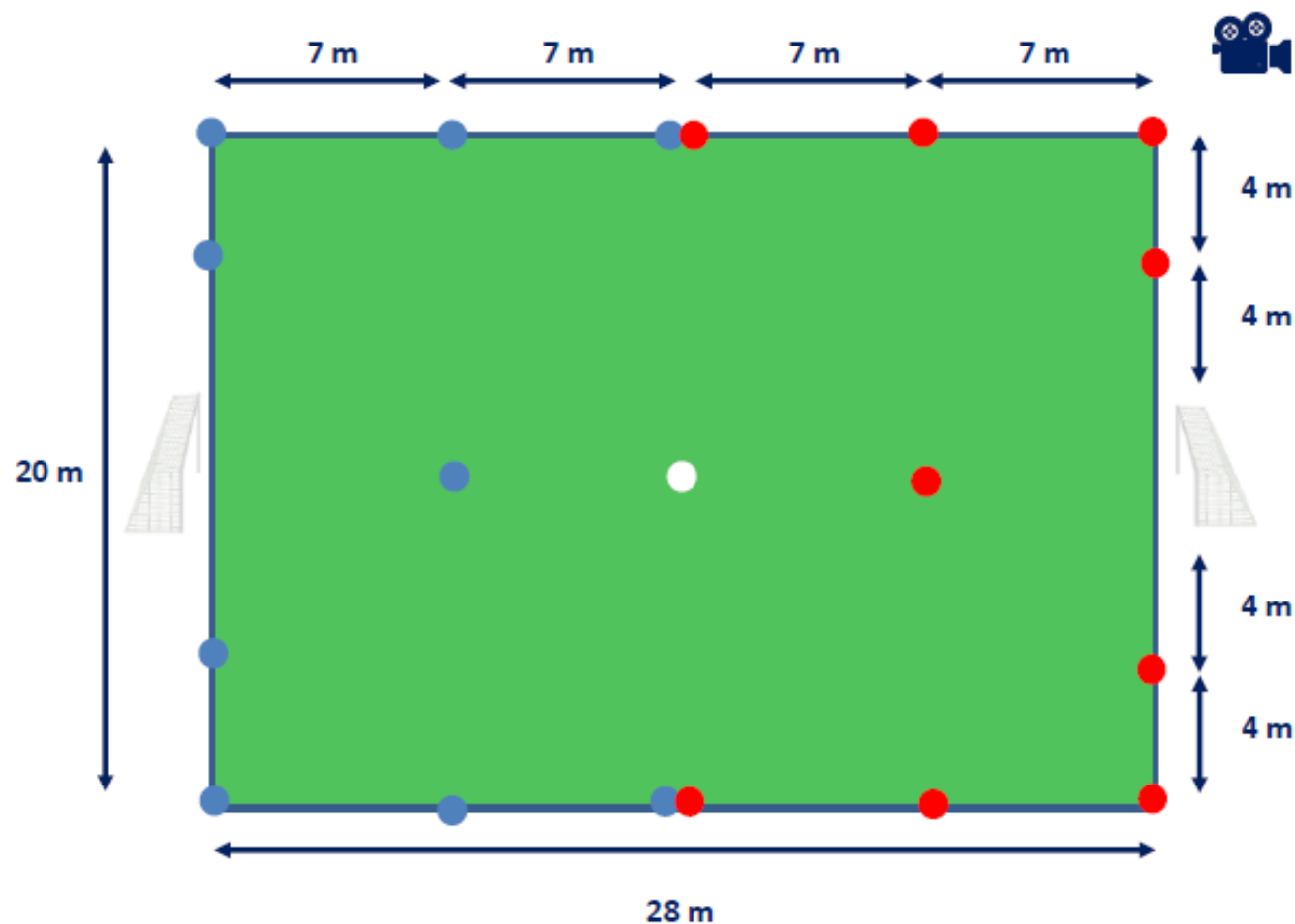
U7

CONSIGNES FÉDÉRALES D'ORGANISATION DES PLATEAUX

RIGUEUR ET SIMPLICITÉ

Terrain 4c4 (catégorie U7) :

- Dimension : 28 x 20 m
- Multiple de 7 sur la longueur
- Multiple de 4 sur la largeur
- But avec filet de 4m x 1,5m
- Balisage avec notion de camp (9 coupelles bleues / 9 coupelles rouges et 1 coupelle blanche → kit de délimitation)



INSTALLATION DU TERRAIN

U6

U7

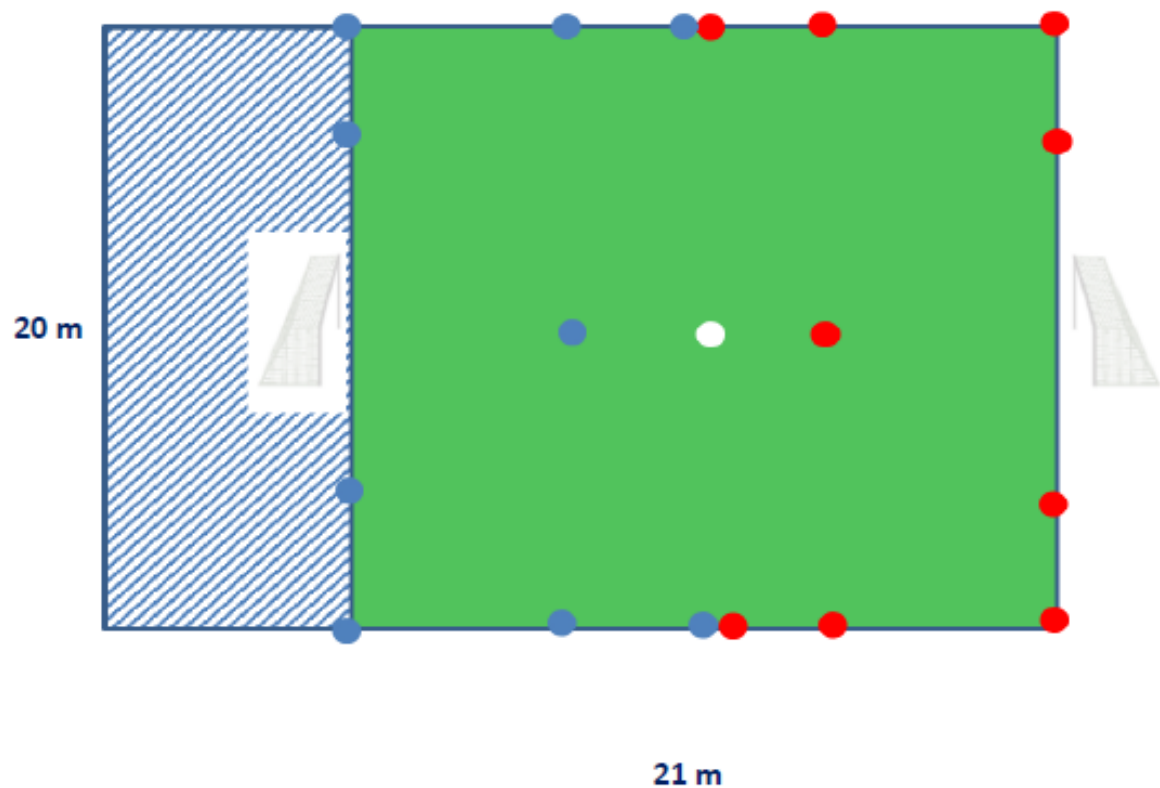
CONSIGNES FÉDÉRALES D'ORGANISATION DES PLATEAUX

RIGUEUR ET SIMPLICITÉ

Terrain ballon magique :

- Dimension : 21 x 20 m
(suppression d'une bande du terrain de 7m x 20m)

On avance 1 but sur la ligne de la zone protégée



U6

U7

ORGANISATION DU PLATEAU

CONSIGNES FÉDÉRALES D'ORGANISATION DES PLATEAUX

- **Simplification des rotations :**
 - Les équipes camp bleu restent sur place.
 - Les équipes camp rouge tournent dans le sens des aiguilles d'une montre.
 - En cas de nombre impair d'équipes, constituer une équipe supplémentaire.
- **Un terrain unique pour l'ensemble des activités du plateau :**
 - Pas d'installation supplémentaire pour les formes jouées
- **2 possibilités de plateau :**
 - Plateau U6/U7 (2 années d'âge)
 - Dissociation possible des U6 et des U7 sur un site différent ou sur le même site (voir exemple ci-joint)
- **Chaque équipe devra se déplacer avec:**
 - 2 ballons minimum
 - Un jeu de chasubles
 - 1 binôme éducateur / parent



U6

U7

FESTIFOOT

LES GRANDS PRINCIPES DU FESTIFOOT

UN PROTOCOLE FAIR-PLAY*



8 RENCONTRES*



UN PROTOCOLE FAIR-PLAY*



ROTATIONS :

- > L'équipe qui gagne progresse du terrain H vers le terrain A
- > L'équipe qui perd du terrain A vers le terrain H

Exemple : Pour 16 équipes / Poule unique / Soit 8 séquences de 5'.

Lois du jeu identiques aux plateaux

