

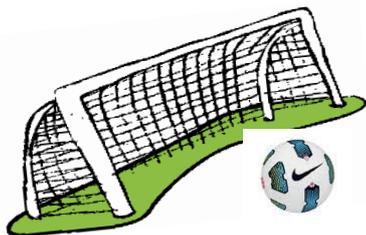


SUPER U
Alençon



Le guide du Futsal d'Animation.

« Je découvre le football à travers le futsal ! »



Etienne DENIS, Conseiller Technique Départemental.

Florent JIQUEL, Conseiller Départemental du Football d'Animation.



Site Internet du District de l'Orne de Football :
<http://footorne.fff.fr>

❖ Le matériel nécessaire :

- **Constri Foot** pour matérialiser les buts.
- Coupelles, chasubles, chronomètre.
- Trousse de secours.



Loi n°1 - Le terrain de jeu

- Buts : 4m x 1,5m (U7).
- Point de coup de pied de réparation à 6 m (pénalty).
- Surface de réparation : 6m.

Loi n°2 - Le ballon

Ballon spécifique pour le Futsal et la taille adaptée à la catégorie : taille 3 ou 4 : vérifier le gonflage!



Loi n°3 - nombre de joueurs :

- U7 : 3 joueurs et 1 gardien + 2 remplaçants maximums.
- **Tous les joueurs doivent participer au moins à la moitié du temps de jeu** : instaurer un système de rotation. **Ex : 1 minute de jeu = 1 changement**

Loi n°4 - Equipements des joueurs

- Maillot dans le short.
- Chaussettes relevées au niveau des genoux.
- Protèges tibia obligatoires
- Chaussures Futsal ou baskets.



Loi n°5 - L'arbitre

Favoriser l'arbitrage des jeunes par les jeunes (U.15 / U.18 par exemple).

Être en tenue sportive et licencié de préférence.

Dire ce que l'on siffle (arbitrage éducatif).

Faire refaire les touches quand elles sont mal faites (par le même joueur pour qu'il apprenne, en l'aidant).



Loi n°6 - Les rassemblements, durée des rencontres

U7 :

- **8 minutes** pour un plateau à 8 équipes.
- **10 minutes** pour un plateau à 10 équipes.
- **10 minutes** pour un plateau à 6 équipes.



Loi n°7 - Le coup d'envoi

Le ballon doit être botté vers l'avant pour être en jeu.

Les adversaires se trouvent à 3 mètres.



Loi n°8 - ballon en jeu ou hors du jeu

Le ballon est hors du jeu dans 2 cas :

- Lorsqu'il a entièrement franchi une des lignes du terrain que ce soit à terre ou en l'air.
- Et lorsque l'arbitre a sifflé.

Loi n°9 - but marqué

Le but est valide lorsque le ballon a franchit entièrement la ligne de but.

Loi n°10 - Fautes et incorrections

- Il est interdit de tacler, de charger et de pousser l'adversaire : au futsal il n'y a pas de contact.
- Les coups francs sont directs et se jouent à l'endroit de la faute.
- Les adversaires doivent se trouver à au moins 5 mètres du ballon.
- Une faute sifflée dans la surface de réparation donne lieu à un coup de pied de réparation à 6 m.

Loi n°11 - Rentrée de touche

Elle s'effectue :

- Au pied en dehors du terrain,
- Le ballon posé sur la ligne, les adversaires étant à 3 m minimum du ballon.

Loi n°12 - Gardien de but

Il effectue toutes les remises à la main ou au pied avec le ballon au sol. (Objectif technique : améliorer la relance du gardien de but)

La passe en retrait est autorisée en U7 et U9 : le gardien peut se saisir du ballon à la main.

Loi n°13 - Coup de pied de coin

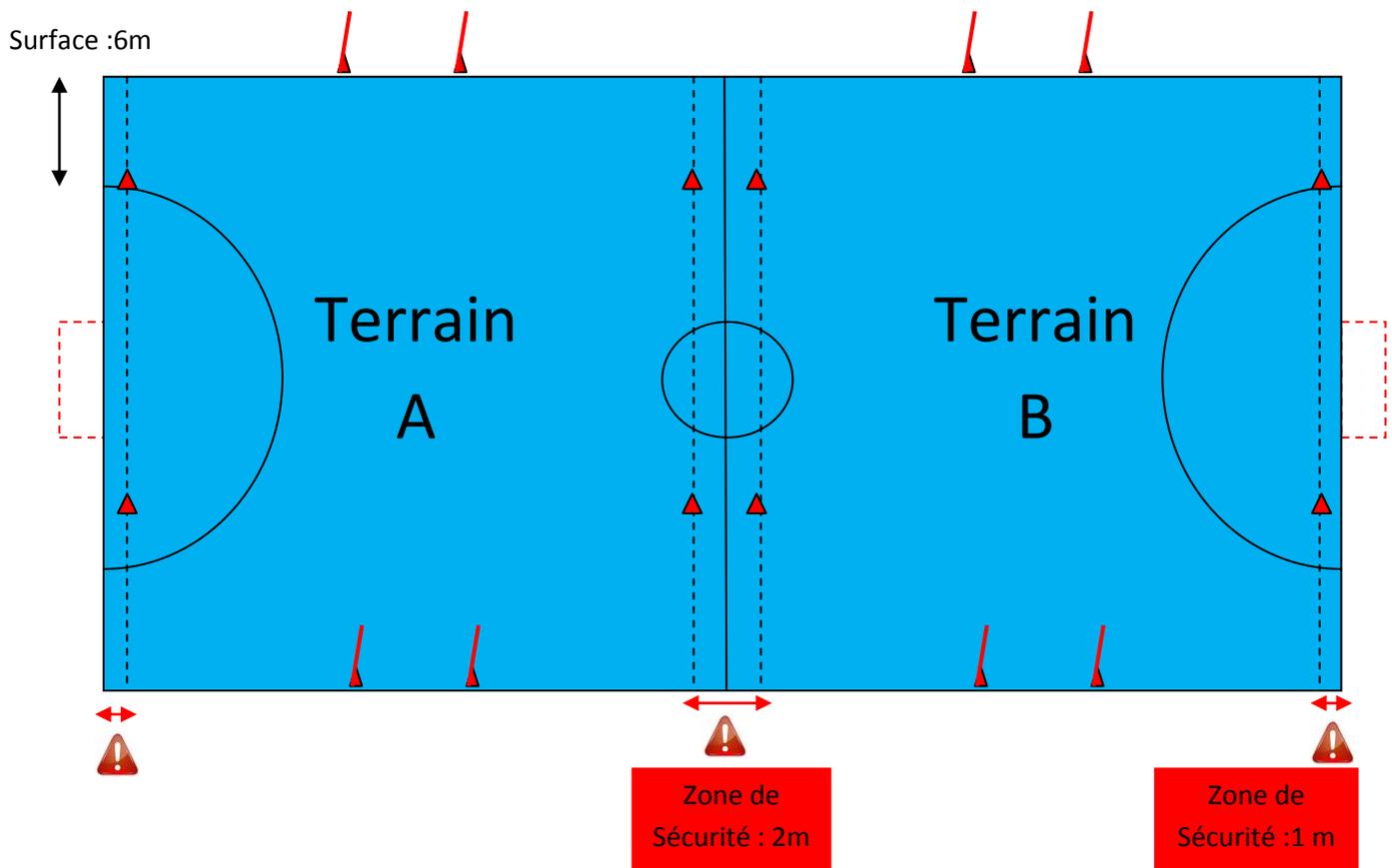
Le ballon est placé dans l'arc de cercle.



❖ Protocole:

Les joueurs et éducateurs se serrent la main après la rencontre.

Pour les U7 : mise en place de deux terrains.



Organisation d'un plateau Futsal U7.

Pour un rassemblement de : 6 équipes sur 2 terrains.

Equipe 1:

Equipe 4:

Equipe 2:

Equipe 5:

Equipe 3:

Equipe 6:

Rencontre n°:	Terrain A		Terrain B		Horaires
	Equipes n°	Equipes n°	Equipes n°	Equipes n°	
1	1	2	3	4	10h00
	5	6	1	3	10h15
2	5	2	6	4	10h30
	1	5	6	3	10h45
3	4	2	1	6	11h00
	4	5	2	3	11h15
4	1	4	2	6	11h30
	3	5			11h45

❖ Les rotations doivent se faire le plus rapidement possible car les équipes connaissent leurs horaires de match!

Durée des rencontres : 10 minutes (40 minutes par équipes).

4 contre 4 sur demi-terrain de hand-ball.

Ballon futsal : taille 3.

Organisation d'un plateau Futsal U7.

Pour un rassemblement de : 8 équipes sur 2 terrains.

Equipe 1:

Equipe 2:

Equipe 3:

Equipe 4:

Equipe 5:

Equipe 6:

Equipe 7:

Equipe 8:

Rencontre n°:	Terrain A		Terrain B		Horaires
	Equipes n°	Equipes n°	Equipes n°	Equipes n°	
1	1	2	3	4	10h00
	5	6	7	8	10h10
2	1	4	3	6	10h20
	2	7	5	8	10h30
3	1	6	3	8	10h40
	2	5	4	7	10h50
4	1	8	2	3	11h00
	4	5	6	7	11h10
5	1	3	6	8	11h20
	2	4	5	7	11h30
6	1	5	4	8	11h40
	2	6	3	7	11h50

❖ Les rotations doivent se faire le plus rapidement possibles car les équipes connaissent leurs horaires de match!

Durée des rencontres : 8 minutes (48 minutes par équipes).

4 contre 4 sur demi-terrain de hand-ball.

Ballon futsal : taille 3.

Organisation d'un plateau Futsal U7.

Pour un rassemblement de : 10 équipes sur 2 terrains.

Niveau 1

Niveau 2

Equipe 1:

Equipe 6:

Equipe 2:

Equipe 7:

Equipe 3:

Equipe 8:

Equipe 4:

Equipe 9:

Equipe 5:

Equipe 10:

Rencontre n°:	Terrain A- Niveau 1		Terrain B- Niveau 2		Horaires
	Equipes n°	Equipes n°	Equipes n°	Equipes n°	
1	1	2	6	7	10h00
	3	4	8	9	10h12
2	1	5	6	10	10h24
	2	3	7	8	10h36
3	1	4	6	9	10h48
	2	5	7	10	11h00
4	1	3	6	8	11h12
	4	5	9	10	11h24
5	2	4	7	9	11h36
	3	5	8	10	11h48

❖ Les rotations doivent se faire le plus rapidement possibles car les équipes connaissent leurs horaires de match!

Durée des rencontres : 10 minutes (40 minutes par équipes).

4 contre 4 sur demi-terrain de hand-ball.

Ballon futsal : taille 3.

DISTRICT DE L'ORNE DE FOOTBALL

Impasse Claude Bertholet

Z.I Nord, BP 246

61007 ALENCON Cedex

Tél : 02.33.81.77.22

Fax: 02.33.27.58.89

Email :

secretariat@footorne.fff.fr

footanimation@footorne.fff.fr

technique@footorne.fff.fr