



# RÉGLEMENT DES COUPES DE L'ORNE FUTSAL U13-U13F et U16F

## Rappels :

- La date limite d'inscription est fixée au 28 novembre 2017.
- Arbitrage par les éducateurs de clubs sur place.
- Amende en cas de forfait.
- Les ententes ne peuvent être dissociées.
- 5 joueurs dont un gardien + 7 remplaçants maximum.
- Dates des rencontres : 3 journées (cf calendrier général).
- Déroulement (prévisionnel) :

### 1<sup>ère</sup> et 2<sup>ème</sup> journées :

- ❖ Formule championnat en match aller-retour pour les groupes de 6 équipes.
- ❖ Formule championnat en match aller pour les groupes de 7 équipes.



1 équipe qualifiée par site (le 1<sup>er</sup> de chaque groupe).



U13F-U16F : 4 premières équipes qualifiées pour la finale.

## Finale

- 8 équipes, 2 poules de 4 – Demi Finale croisée + Finale et match pour la 3<sup>ème</sup> place.
- Application du règlement futsal
  - Durée des rencontres (varie selon le nombre d'équipes).
  - Fautes cumulatives.
  - Application du carton blanc (2 min d'expulsion). Possibilité de le remplacer
  - Victoires → 4 points
  - Victoires aux tirs au but → 2 points
  - Défaites aux tirs au but → 1 points
  - Défaites → 0 points
- Classement en cas d'égalité
  - Goal average particulier entre équipes ex-aequo.
  - Meilleure attaque particulière (au moins 3 équipes ex-aequo).
  - Goal average total.



- Meilleure attaque.

### **Les règles du futsal :**

Les règles habituelles du football sont appliquées sauf que :

- ☞ Les hors jeu n'existent pas.
- ☞ Les remises en touche s'effectueront au pied ainsi que les corners (moins de 4 secondes pour jouer).
- ☞ Les adversaires du botteur doivent se trouver au moins à 5 mètres du point de tir.
- ☞ Le coup de pied de réparation est effectué à 6 m (sur la ligne continue jaune).
- ☞ Au-delà de **3 fautes accumulatives**, l'équipe est pénalisée d'un tir au but à 10 mètres sans mur.
- ☞ La remise en jeu par le gardien est obligatoirement effectuée à la main, étant précisé qu'un but ne peut être marqué directement dans cette situation.
- ☞ Dans le cas où le ballon frapperait le plafond, la remise en jeu sera effectuée par une touche à hauteur de la sortie de balle par l'équipe adverse.
- ☞ La rencontre est arrêtée et perdue si une équipe réunit moins de 3 joueurs sur le terrain, gardien compris.
- ☞ Les joueurs remplaçants et les remplacés doivent entrer et sortir par la zone de remplacement. Le remplaçant ne peut entrer que lorsque le remplacé est sorti.
- ☞ Tout remplacement non-conforme sera sanctionné d'un coup franc indirect et d'un avertissement verbal au joueur fautif.
- ☞ Le gardien de but ne peut changer de place ou être remplacé qu'à l'occasion d'un arrêt de jeu.

### **Fautes et incorrections**

- √ Les parties seront dirigées par des arbitres officiels lors de la finale et par des dirigeants connaissant les règlements lors de la 1<sup>ère</sup> et de la 2<sup>ème</sup> journées. (ou membre de commission)
- √ L'indiscipline est sanctionnée sur place à la volonté du règlement spécifique à l'épreuve.
- √ Les arbitres disposent des sanctions réglementaires habituelles et ont en outre la faculté d'user de l'exclusion temporaire de 2 minutes en fonctions de la gravité de la faute.
- √ Pour un carton blanc : exclusion de 2 minutes avec possibilité de remplacement
- √ En cas de violence, la commission statuera sur place.



### Déroulement des matches :

- ❖ Formule championnat en match aller-retour pour les groupes de 6 équipes.
- ❖ Formule championnat en match aller pour les groupes de 7 équipes.
  - ☞ 1 équipe qualifiée par site + 2 meilleurs 2<sup>ème</sup> désignés par la commission.
- ❖ Le tournoi s'effectue sous forme d'un championnat où toutes les équipes se rencontrent une fois.
- ❖ La durée des matches varie selon le nombre d'équipes
- ❖ **Si égalité à la fin du temps réglementaire, des tirs aux buts sont effectués en « mort subite » dès le premier tir.**
- ❖ **Une seule équipe par club ne pourra être qualifiée pour la phase finale.**

**BONNE CHANCE  
A TOUS !**



« Terre de football »